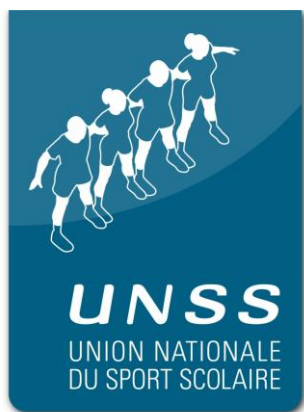




JE SUIS JEUNE OFFICIEL

EN ATHLETISME



Programme 2012 / 2016

PRÉAMBULE

Ce mémento permet à l'élève du collège ou du lycée d'officialier au sein des rencontres sportives, de s'engager dans la vie associative et ce, dans le cadre de l'Union Nationale du Sport Scolaire (UNSS).

La circulaire du 18 août 2010 incite à valoriser le jeune officiel par la remise d'un diplôme. Cette fonction contribue non seulement au développement de sa personne par les différentes responsabilités qu'il occupe, mais lui permet aussi d'acquérir des connaissances et des compétences valorisées au sein de l'UNSS.

Ainsi, devenir jeune officiel, c'est

- apprendre à faire des choix et s'y tenir,
- appréhender très vite une situation,
- mesurer les conséquences de ses actes.
- acquérir au cours de sa formation les connaissances et les compétences inhérentes aux différents rôles sociaux nécessaires aux exigences de l'activité (arbitre, juge, chronométreur, starter, table de marque...)
- devenir responsable.

CONDITIONS DE LA MISE EN ŒUVRE DE L'OPTION FACULTATIVE AU BACCALAUREAT

Rappel du cadre réglementaire du haut niveau du sport scolaire :

Dans le bulletin Officiel spécial n°5 du 19 juillet 2012 « Évaluation de l'éducation physique et sportive aux baccalauréats de l'enseignement général et technologique - Liste nationale d'épreuves et référentiel national d'évaluation », il est précisé que « les jeunes officiels certifiés au niveau national ou international... peuvent valider un enseignement facultatif ponctuel à l'identique des sportifs de haut niveau, à savoir : la part réservée à la pratique sportive est automatiquement validée à 16 points, les 4 points restants sont attribués à l'occasion d'un entretien permettant d'attester de leurs connaissances scientifiques, techniques, réglementaires et de la réflexion du candidat sur sa pratique »

« Les listes des candidats concernés sont proposées par les fédérations sportives scolaires ».

Ce qui signifie que :

- L'évaluation rend compte des **compétences acquises du jeune officiel aux différents niveaux de certification** (départemental, académique, nationale, internationale). Cela suppose la mise en place d'une cohérence et d'une progression dans la formation.
- Pour prétendre aux 16 points de l'enseignement facultatif ponctuel, **le jeune doit avoir officié sur le cursus lycée au cours d'un championnat de France UNSS.**
- La validation d'un niveau national du jeune officiel doit au minimum correspondre au niveau 5 de compétence exigé dans le cadre de l'enseignement facultatif au baccalauréat EPS.

PRESENTATION DE L'ACTIVITE

 **L'athlétisme est une activité sociale de confrontation** se déroulant lors d'une compétition sportive réglementée. Pratique de performance métrée ou chronométrée, elle nécessite un jugement; donc des juges pour être validée.

La compétition d'athlétisme c'est le plaisir d'une rencontre sportive dans le respect des règles et de celui qui les fait appliquer : **L'Officiel de compétition**

 **L'originalité des compétitions scolaires** est d'organiser des compétitions pour les jeunes gérées par des **Jeunes Officiels(J.O)**, des Jeunes Organismateurs et Jeunes Reporters sous « l'autorité » des adultes.

 **Que doit faire le Jeune Officiel d'athlétisme en compétition ?**

- Arriver à l'heure à son atelier 20 à 30 mn avant le début de la compétition (selon l'épreuve)
- Demander au chef du jury ce qu'il aura à faire
- Vérifier avec les autres juges si le matériel est en place
- Faire respecter le règlement sans se distraire et juger en toute impartialité, en mettant en œuvre ses connaissances théoriques de façon pratique sur le terrain.
- Assurer avec les autres juges la sécurité de l'espace de compétition (athlètes-coaches-spectateurs-reporters)
- Mettre en place les conditions optimales pour permettre la meilleure prestation possible des athlètes en compétition.
- Penser à faire valider sa fiche de suivi en fin de compétition

 Le JO doit s'informer et faire régulièrement une remise à niveau de ses connaissances avec l'aide de son enseignant ou de son tuteur tout en suivant des formations :

Ne pas oublier que les règlements évoluent.

LE JEUNE OFFICIEL

1. S'ENGAGE A RESPECTER LA CHARTE DE L'UNSS
2. DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE
3. S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES LORS D'UNE MANIFESTATION
4. DOIT SATISFAIRE AUX EXIGENCES DE LA CERTIFICATION
5. DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES
6. ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION
7. PEUT PARFAIRE SA FORMATION EN CONSULTANT DES DOCUMENTS COMPLEMENTAIRES

1. LE JEUNE OFFICIEL S'ENGAGE A RESPECTER LA CHARTE DE L'UNSS

Une compétition ne peut exister sans athlètes, mais sans officiels (Juge-arbitre, juge de concours et d'arrivée, chronométreur, starter....), la rencontre ne peut exister.

Ces rôles sont mis en exergue dans le bulletin officiel n°4 du 29 avril 2010 au travers de la compétence méthodologique et sociale n°2 visant à « respecter les règles de vie collectives et assumer les différents rôles liés à l'activité : juger, arbitrer, aider, parer, observer, apprécier, entraîner... »

- Le jeune officiel doit :
 - Connaître les règlements de l'athlétisme et les règles de compétition
 - Etre objectif et impartial
 - Permettre le déroulement de la rencontre dans le respect de l'équité sportive.
 - Connaître les différentes tâches liées à sa mission.

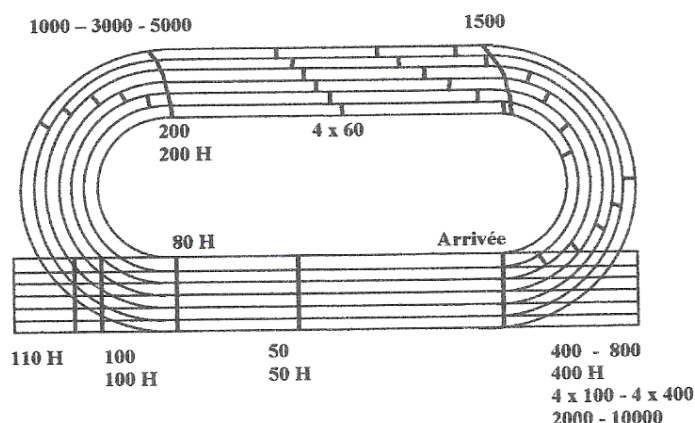
- Pour remplir sa mission, le jeune officiel doit à chaque journée de formation ou de compétition disposer de l'ensemble des documents nécessaires (licence UNSS, carte de jeune officiel, règlement de l'activité, passeport MAIF, ...) et du matériel nécessaire pour remplir sa fonction(planchette, feuilles, chronomètre, stylo, crayon de papier...).

- Le jeune officiel UNSS doit s'engager à respecter les termes du serment ci-dessous :

« Au nom de tous les jeunes officiels, je promets que nous remplirons nos fonctions en toute impartialité, en respectant et suivant les règles qui les régissent, dans un esprit de sportivité »

2. LE JEUNE OFFICIEL DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE

LA PISTE D'ATHLETISME

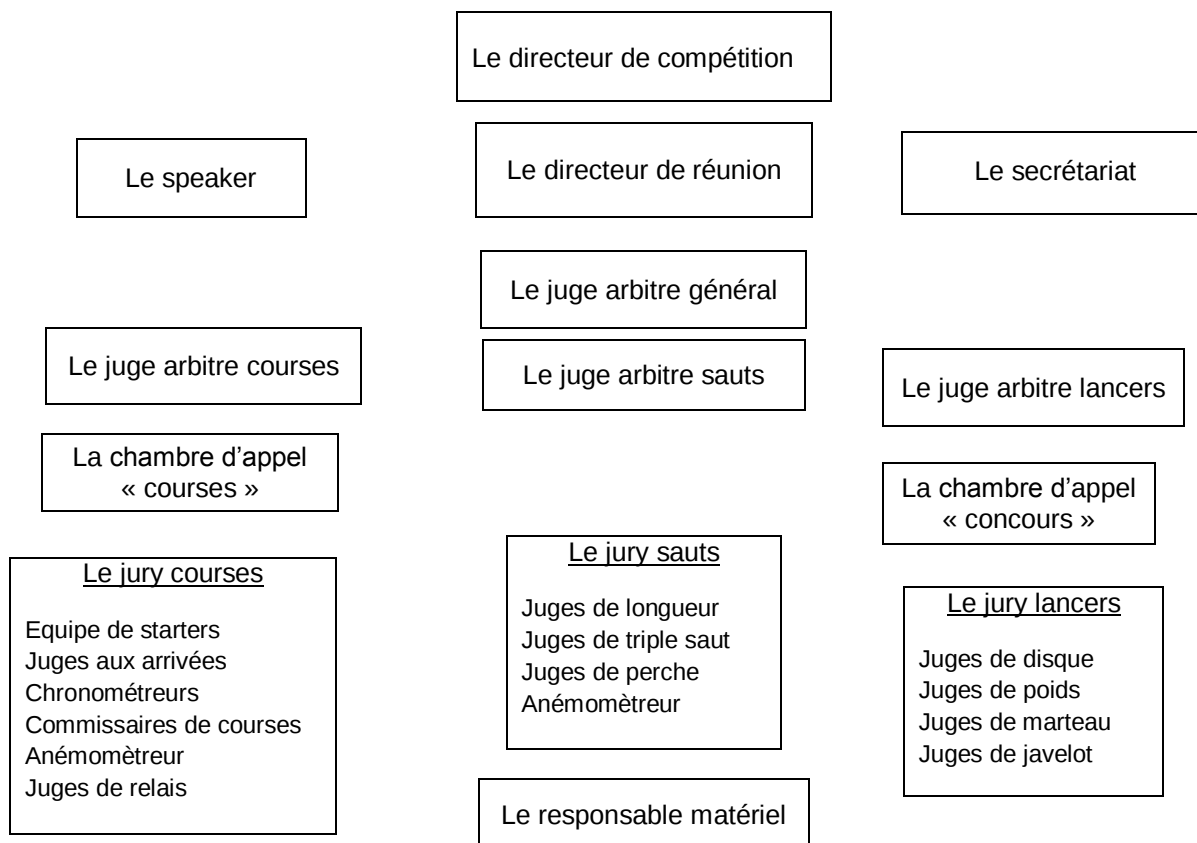


LE JURY D'UNE COMPETITION D'ATHLETISME

Selon le niveau de la compétition (départementale, régionale ou championnat de France), la constitution et l'organisation du jury sur le terrain peuvent varier.

En effet, lors des compétitions départementales voire régionales, certaines fonctions sont bien souvent cumulées par une même personne. C'est le cas du directeur de compétition qui peut être également directeur de réunion, un seul juge arbitre gère souvent les courses et les concours, les chambres d'appel concours sont rarement prévues, etc.....

La présentation ci-dessous constitue une composition idéale d'un jury d'athlétisme.



LE DIRECTEUR DE COMPETITION

- C'est la personne chargée de la préparation technique avant et pendant la compétition
- Il doit prévoir tous les moyens nécessaires pour l'organisation technique et administrative de la réunion (locaux, matériel de compétition, reprographie, etc...)

LE DIRECTEUR DE REUNION

- Il est responsable de la compétition et de son bon déroulement.
- Il élabore le jury et gère la présence de chaque officiel sur le terrain.

LE JUGE ARBITRE

- C'est la personne chargée de faire appliquer les règlements
- Il peut être aidé par des adjoints : Le JA courses, le JA lancers et le JA sauts
- Il doit gérer tous les problèmes techniques pouvant survenir (et non prévus par les règlements) ainsi que les réclamations.
- Il valide les performances, les résultats et les records.
- Il contrôle les poids des engins de lancers et donne les montées de barre pour le saut en hauteur et le saut à la perche.
- Il peut donner un avertissement (carton jaune) et exclure un athlète (carton rouge) pour attitude incorrecte et comportement antisportif ou agressif.

LE SECRETARIAT

- Constitué de plusieurs personnes qui gèrent les feuilles de courses et de concours
- Le secrétariat collecte les résultats de chaque épreuve, les traite par informatique et procède à leur affichage.
- Il est en liaison permanente avec le speaker et le directeur de compétition.

QUELQUES REGLES FONDAMENTALES

(Pour plus de précisions, consulter les sites et documents signalés dans le dernier chapitre)

COMMENT JUGER :

Les arrivées

- Le Jeune Officiel (J.O.) doit se placer sur un côté de la piste, en hauteur (échelle) dans le prolongement de la ligne d'arrivée : seul le buste de l'athlète compte pour juger l'athlète.
- Le chef juge répartit les tâches de son jury, il prend le 1^{er} arrivant. Le premier juge prend la 1^{ère} et la 2^{ème} place, le deuxième officiel juge la 2^{ème} et la 3^{ème} place, et ainsi de suite jusqu'au dernier arrivant. Chaque place, à l'arrivée, étant jugée par deux officiels.
- Le J.O. doit être impartial et rester concentré sur sa tâche (ne pas discuter avec les autres juges, ni se laisser divertir, influencer par les athlètes ou/et les entraîneurs).

Les courses

- Le JO commissaire de courses se place selon la course jugée : de chaque côté des haies, en ligne droite et dans les virages pour signaler toute faute au juge arbitre (franchissement incorrect des haies, course dans le couloir intérieur en virage, gêne et bousculade)

Les relais

- Les juges se placent aux entrées et sorties des zones de passage.
- Le J.O. doit regarder le témoin : Il juge la position du témoin dans la zone de transmission.
- Il y a faute quand le témoin est donné hors de la zone de transmission et lorsque le receveur se met en mouvement avant la zone d'élan.

Les lancers

- Il faut assurer la sécurité des concurrents, des juges et des spectateurs (attendre derrière la cage ou le cercle de lancer, s'écarter de la zone de chute).
- Il y a faute quand :
 - l'athlète touche le haut du cercle, du butoir ou le sol à l'extérieur.
 - le concurrent quitte le cercle en avant de la ligne passant par le centre.
 - l'engin tombe sur et à l'extérieur des lignes du secteur
 - il y a une mauvaise tenue de l'engin pendant l'essai
 - le concurrent dépasse le temps imparti pour effectuer son essai (1 minute)
 - le concurrent quitte le cercle ou la zone d'élan avant que l'engin n'ait touché le sol
 - le javelot tombe à plat dans la surface de réception.

Les sauts

- Dans les sauts verticaux, le concurrent est éliminé après 3 échecs consécutifs.
- Il y a faute quand :
 - l'athlète fait tomber la barre de ses supports avec son corps ou sa perche.
 - après avoir sauté en longueur ou au triple saut, l'athlète sort de la zone de chute en arrière par rapport à sa marque dans le sable.
 - l'athlète prend son impulsion au-delà de la ligne d'appel et en dehors des extrémités de la planche.
 - le concurrent dépasse le temps imparti pour effectuer son essai (1 minute en début de compétition).
 - l'athlète touche le sol ou le tapis, au-delà du plan vertical de la barre (symbolisé par la ligne point zéro), avec son corps ou sa perche sans franchir la barre.
 - le concurrent prend l'appel à deux pieds.

LES GESTES DU JUGE

Comment indiquer la faute lors des départs ?

C'est le starter qui donne les avertissements et décide des fautes en relation avec son équipe en présentant des cartons de différentes couleurs selon la faute et les catégories des athlètes concernés.

➤ **Carton jaune/noir**



- Pour les benjamins-minimes l'aide-starter présentera un carton lorsqu'il y aura un faux départ. L'avertissement peut être attribué à un ou plusieurs athlètes simultanément.
- Pour les épreuves combinées, le carton est présenté à l'athlète fautif (aux athlètes fautifs) puis brandi à l'ensemble des concurrents.

➤ **Carton rouge/noir**



- Des cadets aux vétérans, le carton est présenté à l'athlète responsable du faux départ et il indique la disqualification. Il peut être présenté simultanément à un ou plusieurs athlètes.
- Il est présenté à l'athlète responsable du 2^{ème} faux départ individuel en benjamins et en minimes
- Le carton est présenté à l'athlète responsable du second faux départ de la course en épreuves combinées.

➤ **Carton vert**



L'aide-starter montrera à tous les coureurs un carton vert pour signaler une interruption de départ due à un incident non imputable aux athlètes.

Comment indiquer un avertissement en compétition ?



Un carton jaune pourra être présenté par le juge arbitre à toute personne pour comportement antisportif:

- Attitude incorrecte sur le stade
- Insultes et agressions verbales
- Non-respect des consignes de sécurité
- Perturbation du déroulement des épreuves

Comment indiquer une exclusion en compétition ?



Un carton rouge pourra être présenté par le juge arbitre à toute personne pour attitude inconvenante, et récidive d'avertissement. Celle-ci devra quitter l'enceinte du stade.

Comment indiquer une faute en course ?



Lorsqu'il voit une infraction au règlement, le commissaire de courses lève le drapeau jaune, se positionne à l'emplacement de la faute et attend le juge arbitre des courses qui prendra la décision.

Comment valider ou annuler un essai en concours ?



- Lorsque l'essai est valable, le juge le signale en levant le drapeau blanc.

- S'il y a faute, le juge indique un essai nul en levant le drapeau rouge.



Comment indiquer à l'athlète qu'il doit se presser pour effectuer son essai ?



En levant le drapeau jaune, le jeune officiel signalera à l'athlète qu'il lui reste 15 secondes pour réaliser son essai.

Les gestes du juge de relais

- Le commissaire aux courses signalera que les concurrents sont prêts et qu'on peut lancer la course en brandissant le drapeau blanc. Il lèvera ce même drapeau s'il ne constate aucune faute dans le déroulement de la course.



- Le juge aux relais indiquera que les coureurs ne sont pas prêts dans leurs zones en levant le drapeau rouge.



- Le juge lèvera le drapeau jaune pour signaler une faute dans la course de relais et indiquera l'endroit de la faute au juge-arbitre qui décidera ou non de la disqualification.



3. LE JEUNE OFFICIEL S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES LORS D'UNE MANIFESTATION

A- Le Jeune Juge (quelques exemples de tâches à accomplir)

AVANT LA COMPETITION

- Récupérer et vérifier le matériel de compétition au local matériel (engins de lancers, fiches de mesures, drapeaux, appareils de mesures, râdeaux, plasticine, planchette, balais, chiffons.....)
- Prendre les feuilles de concours au secrétariat ou à la chambre d'appel (selon le niveau de la compétition).
- Sécuriser les aires de concours (emplacement des athlètes, cages de lancers, filets, plateaux de lancers...)
- Vérifier la conformité des tracés des secteurs de lancers.
- Régler les hauteurs, intervalles, contrepoids des haies selon les courses.
- Se placer correctement pour juger sur les zones de relais et le passage des haies.
- Faire l'appel et pointer les concurrents sur la feuille de concours ou de courses.
- Indiquer l'ordre de passage aux athlètes pour la compétition.
- Organiser l'échauffement et repérer dans les lancers les athlètes gauchers pour le jugement et la sécurité (placement du juge et mobilisation des panneaux mobiles au lancer de marteau).

PENDANT LA COMPETITION

- Assurer le bon déroulement de la compétition et la sécurité de l'épreuve (placement des athlètes, des juges, circulation des athlètes, des entraîneurs, des journalistes par rapport au déroulement de la compétition dans son ensemble....).
- Appeler le concurrent effectuant son essai et l'athlète suivant (qui doit se préparer).
- Juger la validité des essais, les mesurer et remplir la feuille de concours.
- Mobiliser les panneaux mobiles au marteau selon le lanceur (gaucher ou droitier)
- Ramener les engins de lancers vers la zone d'élan.
- Donner et rappeler les départs.
- Chronométrer les courses.
- Classer les concurrents après les arrivées.
- Enregistrer la vitesse du vent sur les courses jusqu'au 200 m, en longueur et au triple saut
- S'assurer de la régularité des courses.

APRES LA COMPETITION

- Faire le classement dans les concours et donner les performances aux athlètes.
- Signer et faire viser la feuille de concours par le Juge-Arbitre puis la transmettre au secrétariat.
- Récupérer tout le matériel de compétition et le ranger dans le local ou préparer l'épreuve suivante.
- Faire sortir les athlètes du stade selon le protocole de circulation de la compétition.
- Se réunir pour le bilan de journée avec le responsable et toute l'équipe des Jeunes officiels.

B - L'Organisateur

AVANT LA COMPETITION

- Se mettre à la disposition des responsables des chambres d'appel courses et concours.
- Pour les Jeunes Organisateur du départ des courses, préparer les corbeilles de rangement des vêtements des athlètes.
- Pour les navettes courses, se mettre en relation avec le secrétariat, le chronométrage électrique et manuel, le chef-juge aux arrivées, le chef-starter (connaître l'emplacement des différentes lignes de départ des courses).
- Pour les navettes de la reprographie, se mettre en relation avec le secrétariat, le directeur de réunion et connaître l'emplacement des différents panneaux d'affichage.

PENDANT LA COMPETITION

- Lors des compétitions nationales, à partir de la chambre d'appel, accompagner les athlètes sur le lieu des épreuves en suivant le protocole d'entrée sur le stade et donner les feuilles de concours aux Juges chefs de concours et les feuilles de courses au Chef-Starter.
- Avant le départ, amener les vêtements des athlètes en bout de ligne d'arrivée selon le protocole de circulation sur le stade.
- Amener les feuilles de courses au Juge responsable des arrivées et à l'anémomètreur des courses
- En fin d'épreuve, faire sortir les athlètes du stade en suivant le protocole de sortie du stade.
- A la reprographie ; photocopier les différents documents, les ventiler, afficher les horaires des épreuves et les résultats en fonction du déroulement de la compétition.

APRES LA COMPETITION

Se réunir pour le bilan de journée avec le responsable et toute l'équipe des Jeunes organisateurs.

4. LE JEUNE OFFICIEL DOIT SATISFAIRE AUX EXIGENCES DE LA CERTIFICATION

Niveau Départemental : *Le jeune officiel est assistant du juge adulte*

Pré requis : Le jeune officiel doit être investi au niveau de son district

FONCTIONS	COMPETENCES	ACQUISITIONS ATTENDUES	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
AIDE-STARTER	Organiser les départs.	Appeler les concurrents. Vérifier les dossards. Placer les concurrents dans les couloirs. Vérifier la position des athlètes en situation de départ. Préparer et donner les témoins pour les courses de relais	<u>EVALUATION</u> L'évaluation des connaissances s'effectuera par questionnaire écrit (questions vrai ou faux et QCM) Note / 20 L'évaluation des compétences pratiques s'effectuera sur deux épreuves contrôlées par les « personnes ressources » départementales. Note / 40 <u>CERTIFICATION</u> <u>Est certifié Juge Départemental UNSS :</u> Le Jeune Officiel qui a obtenu une note égale à 30/60 Et qui a officié dans deux compétitions aux postes de responsabilité correspondants Par convention avec la Fédération Française d'Athlétisme, la certification départementale UNSS donne l'équivalence de Jeune juge départemental FFA.
CHRONOMETREUR	Utiliser le chronomètre.	Etre attentif à la flamme du pistolet. Prendre 1 temps. Indiquer le temps au Chef chronométrateur.	
COMMISSAIRE DE COURSES	Enoncer les règlements généraux et juger les courses - En couloir - En peloton - Sur les haies.	Constater et signaler toute infraction (empiètements, bousculade, changement de couloir). Signaler tout franchissement de haie illicite (pousser la haie, passage de jambe extérieur). Placer les concurrents dans les zones de relais.	
JUGE AUX ARRIVEES	Juger l'Arrivée.	Juger la place de 2 athlètes qui se suivent. Placer les concurrents dans l'ordre d'arrivée. Signaler le dernier tour par le tintement de la cloche.	
JUGE LONGUEUR ou TRIPLE-SAUT	Enoncer et appliquer les règles de mesurage dans tous les concours.	<u>En Longueur - Triple saut</u> Planter la fiche à la marque. Présenter correctement l'appareil de mesure. Lire la performance. Maintenir la surface de réception horizontale. Appeler les concurrents et écrire les performances.	
JUGE HAUTEUR ou PERCHE	Tenir la feuille de concours.	<u>En Hauteur - Perche</u> Replacer la barre après l'essai. Régler le placement des poteaux (perche). Appeler les concurrents et écrire les performances.	
JUGE POIDS ou DISQUE ou JAVELOT ou MARTEAU	Enoncer et appliquer les règles de sécurité dans les lancers	<u>En Lancers</u> Apprécier l'impact et planter la fiche à la marque. Présenter correctement l'appareil de mesure. Lire la performance. Manipuler les panneaux mobiles au marteau. Appeler les concurrents et écrire les performances	

15/10/2013

Répondre au protocole de certification permet :

- **L'acquisition du niveau départemental et la délivrance de la pastille bleue sur sa carte de jeune officiel (pastille délivrée par le service départemental UNSS)**

Niveau Académique : *Le jeune officiel est juge sous la responsabilité de l'adulte*

Pré requis : Le jeune officiel doit :

- être investi au niveau de son département.
- justifier de l'acquisition de son niveau départemental (présentation de sa carte JO avec la pastille bleue)

FONCTIONS	COMPETENCES	ACQUISITIONS ATTENDUES	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
STARTER	Donner le départ Rappeler le départ Maîtriser les relations avec la chronométrie, l'anémométrie, et les athlètes.	Repérer les différents points de départ des courses. Se placer correctement selon le type de course. Donner les départs. Juger la validité des départs. Rappeler les concurrents.	<u>EVALUATION</u> Evaluation des connaissances par examen écrit : Q.C.M. + « Questions ouvertes », + tableaux de classement ou de caractéristiques d'engins, de courses, de haies) Note / 20 Evaluation pratique à l'aide de la fiche d'évaluation nationale 2 évaluations : <u>Sauts</u> : Une évaluation en saut vertical et la seconde en saut horizontal <u>Lancers</u> : Une évaluation en lancer en cage et une en lancer hors cage Note / 40 <u>CERTIFICATION</u> <u>Est certifié Juge Régional UNSS</u> : Le Jeune Officiel qui a obtenu une note égale à 36/60 et qui a officié dans deux compétitions aux postes de responsabilité correspondants <u>Notes éliminatoires</u> : - inférieure à 10/20 à l'examen écrit - inférieure à 24/40 à l'examen pratique
CHRONOMETREUR	Utiliser le chronomètre Comprendre la lecture des appareils de chronométrie électrique.	Etre vigilant sur le déroulement des épreuves Prendre 2 temps à la demande du chef chronométreur. Prendre les temps intermédiaires sur les courses longues. Déterminer les temps officiels.	
JUGE COURSES	<u>COMMISSAIRE DE COURSES</u> Enoncer précisément les règlements et juger les courses. Vérifier le placement des haies. Utiliser l'anémomètre.	Constater et signaler toute infraction (empiètements, bousculade, changement de couloir, franchissement de haie illicite). Signaler toute faute au niveau des lignes de rabattement. Utiliser correctement les fanions et juger la validité des transmissions. Régler les hauteurs, intervalles, contrepoids des haies selon les courses. Assurer le placement du matériel d'anémométrie. Enregistrer la mesure du vent.	
	<u>JUGE AUX ARRIVEES</u> Enoncer précisément les règlements et juger l'arrivée. Maîtriser les relations avec les chronométreurs.	Faire le classement sur la feuille des courses Etablir un tableau de pointage pour les courses longues, compter les tours et signaler le dernier tour par le tintement de la cloche.	

JUGE SAUTS	Enoncer précisément les règlements et juger les sauts. Utiliser l'anémomètre. Aider à la direction d'un concours en toute sécurité. Tenir la feuille de concours.	Vérifier l'aire de concours. Etre responsable du matériel. Assurer le placement du matériel d'anémométrie. Enregistre la mesure du vent. Appeler les concurrents et écrire les performances. Valider les essais. Régler la barre à la hauteur voulue. Classer les concurrents.	Par convention avec la Fédération Française d'Athlétisme, la certification académique UNSS donne l'équivalence de Jeune juge régional FFA de la spécialité et d'Officiel Départemental F.F.A. à partir de de la catégorie « Cadet ».
JUGE LANCERS 15/10/2013	Enoncer précisément les règlements et juger les lancers. Aider à la direction d'un concours en toute sécurité. Tenir la feuille de concours.	Vérifier l'aire du concours et la sécuriser. Vérifier les engins mis en concours. Etre responsable du matériel. Appeler les concurrents et écrire les performances Valider les essais. Classer les concurrents.	

Répondre au protocole de certification permet :

- **L'acquisition du niveau académique et la délivrance de la pastille jaune sur sa carte de jeune officiel (pastille délivrée par le service académique UNSS)**

Niveau National : *Le jeune officiel est autonome dans sa fonction*

Pré requis : Le jeune officiel doit :

- être investi au niveau de son académie.
- justifier de l'acquisition de son niveau académique (présentation de sa carte JO avec la pastille jaune)
- participer au protocole d'évaluation initiale (théorique et si possible pratique) mis en place sur le championnat de France par les membres de la CMN.

FONCTIONS	COMPETENCES	ACQUISITIONS ATTENDUES	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
STARTER	Diriger l'équipe de starters Donner le départ. Rappeler le départ. Maîtriser les relations avec la chronométrie, l'anémométrie, les athlètes.	Repérer les différents points de départ des courses. Se placer correctement selon le type de course. Donner le départ. Juger la validité des départs. Rappeler les concurrents. Noter les incidents de courses sur une fiche	<u>EVALUATION</u> Evaluation des connaissances par examen écrit : Q.C.M. + Questions « ouvertes », + tableaux de classement ou de caractéristiques d'engins, de courses, de haies)
CHRONOMETREUR	Diriger un Jury de chronomètres. Utiliser le chronomètre. Assurer la lecture d'une photo d'arrivée.	Répartir les tâches des chronomètres. Etre vigilant sur le déroulement des épreuves. Prendre 2 temps. Prendre les temps intermédiaires sur les courses longues. Déterminer les temps officiels. Lire les temps d'une photo d'arrivée.	Note / 20 Evaluation pratique à l'aide de la fiche d'évaluation nationale 2 évaluations : <u>Sauts</u> : Une évaluation en saut vertical et la seconde en saut horizontal
JUGE COURSES	<u>COMMISSAIRE DE COURSES</u> Diriger un Jury courses. Enoncer précisément les règlements et juger les courses. Vérifier le placement des haies. Organiser la mise en place des relais. Utiliser seul l'anémomètre.	Répartir les tâches des juges aux relais et des commissaires de courses. Juger au niveau des lignes de rabatement. Constater et signaler toute infraction. Utiliser correctement les fanions et juger la validité des transmissions. Régler les hauteurs, intervalles, contrepoids des haies selon les courses. Assurer le placement du matériel d'anémométrie. Etre vigilant sur le déroulement des épreuves Enregistrer la mesure du vent. Signer la feuille de courses	<u>Lancers</u> : Une évaluation en lancer en cage et la seconde hors cage Note / 40 <u>CERTIFICATION</u> <u>Est certifié Juge National UNSS</u> : Le Jeune Officiel qui a obtenu une note égale à 42/60 <u>Notes éliminatoires</u> : - inférieure à 12/20 à l'examen écrit - inférieure à 26/40 à l'examen pratique
	<u>JUGE AUX ARRIVEES</u> Diriger un Jury d'Arrivée. Enoncer précisément les règlements et juger les arrivées.	Répartir les tâches du jury d'arrivée. Faire le classement sur la feuille des courses. Etablir un tableau de pointage pour les courses longues, compter les tours et signaler le dernier tour par le tintement de la cloche.	

JUGE SAUTS	Diriger un concours de sauts en toute sécurité. Enoncer précisément les règlements et juger les sauts Utiliser seul l'anémomètre.	Attribuer les tâches de chaque juge. Vérifier l'aire de concours. Assurer la responsabilité du matériel. Appeler les concurrents et écrit les performances. Valider les essais. Régler la barre à la hauteur voulue. Classer les concurrents. Signer la feuille de concours Assurer le placement du matériel d'anémométrie Etre vigilant sur le déroulement des épreuves Enregistrer la mesure du vent	<u>Cas particulier du Juge-Arbitre</u> La compétence nationale reconnue dans les 3 fonctions (courses-sauts-lancers) permet de passer l'examen de Juge-Arbitre National dès que le Jeune Officiel aura 17 ans. L'examen porte sur un entretien spécifique à la fonction du Juge-Arbitre, noté sur 20 et une évaluation pratique notée sur 40. L'entretien est dirigé par 3 juges arbitres fédéraux.
JUGE LANCERS 15/10/2013	Diriger un concours de lancers en toute sécurité. Enoncer précisément les règlements et juger les lancers.	Attribuer les tâches de chaque juge. Vérifier l'aire du concours et la sécuriser. Vérifier les engins mis en concours. Assurer la responsabilité du matériel Appeler les concurrents et écrire les performances. Valider les essais. Classer les concurrents. Signer la feuille de concours	<u>Est certifié Juge-Arbitre National :</u> Le jeune officiel qui a obtenu une note égale à 42/60. Il sera alors stagiaire jusqu'à sa majorité Par convention avec la Fédération Française d'Athlétisme, la certification nationale UNSS donne l'équivalence de Jeune juge fédéral FFA de la spécialité et d'Officiel Régional F.F.A. à partir de la catégorie « Cadet »

Répondre au protocole de certification permet :

- **L'acquisition du niveau national et la délivrance de la pastille rouge sur sa carte de jeune officiel (pastille délivrée par la direction nationale au moment du championnat de France UNSS)**

5. LE JEUNE OFFICIEL DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES

A chaque niveau de formation, une épreuve de vérification des acquis (QCM, Questions, tableaux de caractéristiques de repères de courses ou d'engins de lancers, épreuve pratique...) donnera lieu à l'attribution de la pastille de couleur correspondante.

De la même façon, une évaluation initiale de chaque jeune officiel sera faite au Championnat de France pour distribuer les rôles et favoriser le bon déroulement de la compétition. La certification portera sur sa prestation **tout au long de la compétition**.

Officier en tant que juge sur un Championnat de France n'engendre pas systématiquement une certification nationale.

Un collégien déjà certifié au niveau national doit officier à l'occasion d'un Championnat de France durant son cursus lycée s'il veut pouvoir valider les seize points dans le cadre de l'enseignement facultatif ponctuel du baccalauréat EPS.

LE JEUNE OFFICIEL ET L'EVALUATION DE SES CONNAISSANCES

Le Jeune officiel pourra vérifier ses connaissances en répondant aux questionnaires de la « Banque de Questions » suivante élaborée par la Commission Mixte Nationale UNSS-FFA.

Ces questionnaires ont été établis pour chacune des fonctions d'Officiel en allant du plus simple : « Questions vrai ou faux » et « QCM » au plus compliqué : « Questions Ouvertes » et « Tableaux de classement ou de caractéristiques de courses ou d'engins de lancers ».

On retrouve cette même démarche d'élaboration des questionnaires pour les examens nationaux se déroulant lors des Championnats de France Scolaires, où l'épreuve écrite notée sur 20 points se compose de :

- Questions de type QCM (« vrai-faux » et questions à choix multiples) pour 6 pts
- Questions «ouvertes» (questions de réflexion induisant des réponses rédigées) pour 7 pts
- Tableaux de classement ou de caractéristiques (engins, repères de haies...) pour 7 pts

**BANQUE NATIONALE DE QUESTIONS UNSS-FFA
POUR L'EVALUATION ECRITE
DU JEUNE STARTER**

QUESTIONS SIMPLES :

Répondre aux affirmations en cochant la bonne réponse par une croix.

	Vrai	Faux
C'est le starter de rappel qui décide de l'avertissement et de la disqualification d'un athlète.		
Un athlète fait un faux départ, il n'est pas rappelé. Il peut continuer sa course.		
En championnat régional, un concurrent se présente sur la ligne de départ en tee-shirt ; le starter doit lui demander de mettre son maillot de club.		
C'est l'aide starter qui vérifie les dossards des athlètes.		
Au départ du 80m haies minimes, le starter voit un faux départ au couloir 2, mais le starter de rappel ne réagit pas. Le starter doit tirer très vite un second coup de feu.		
Au départ du 800m en couloir, il y a 10 concurrents. Le juge-arbitre demande à l'aide-starter de placer deux athlètes au couloir 8 et deux autres au couloir 6. C'est autorisé.		
Lors d'une course, plusieurs concurrents peuvent être crédités d'un faux départ.		
Lors du 1 ^{er} départ d'un 200 m cadets, un concurrent fait un faux départ. Il est disqualifié.		
Un starter doit retarder la course pour attendre un concurrent qui termine un essai en longueur.		
Au départ du 100 m, le starter voit un faux départ au couloir 2, mais le starter de rappel ne rappelle pas. Le starter doit alors tirer un second coup de feu.		
Pour une course de 800m le dossard est porté sur la poitrine.		
Après un départ régulier sur 1000m, le starter constate une bousculade. Il doit rappeler la course comme pour un faux départ		
Lors d'un championnat régional, un concurrent est inscrit dans la deuxième série d'un 100 mètres. Il ne peut participer à la course car il arrive en retard (sa série a été courue). Il veut partir en troisième série car un couloir est libre. Le starter peut l'autoriser à partir.		
En compétition régionale, un coureur est manquant au départ du 200m. Le starter peut décider de décaler les athlètes dans les couloirs.		
Dans une course de distance comme le 1000m, un concurrent, en position de départ, peut poser une main au sol.		

QUESTIONS TYPE QCM

➤ Après le commandement « Prêt », le starter peut tirer le coup de feu :

- ☐ Au bout de 3 secondes
- ☐ Quand les concurrents sont immobiles
- ☐ Quand il veut
- ☐ Quand l'aide-starter lui fait signe

Cocher la ou les bonnes réponses

➤ Après le commandement « Prêt », à quel moment le starter peut-il tirer le coup de feu ?

- ☐ Au bout 5 secondes
- ☐ Au bout de 10 secondes
- ☐ Dès la stabilité des athlètes dans les blocs

Cocher la ou les bonnes réponses

➤ Quelle est la personne qui prévient le starter pour lui dire que les chronométreurs, les juges aux arrivées sont prêts et qu'il peut donner le départ ?

- ☐ L'aide-starter
- ☐ Le chef des arrivées
- ☐ Le chef-chronométreur

Cocher la ou les bonnes réponses

➤ Lors d'une course régionale avec chronométrie électrique, les numéros de couloirs collés sur les cuisses, («dossards » de cuisse) sont donnés par :

- ☐ Le starter
- ☐ Le juge arbitre courses
- ☐ L'aide-starter
- ☐ Le juge chef des starters

Cocher la ou les bonnes réponses

➤ Quelles tâches effectue le starter dans une équipe de départ d'un championnat de France ?

- ☐ Vérifie la position des concurrents dans les couloirs
- ☐ Appelle le chef chronométreur par un moyen de communication
- ☐ Peut rappeler les faux départs
- ☐ Appelle et place les coureurs dans leurs couloirs
- ☐ Indique le faux départ à l'athlète à l'aide d'un carton
- ☐ Donne les commandements de départ

Cocher la ou les bonnes réponses

☞ Quelles tâches effectue l'aide-starter dans une équipe de départ d'un championnat de France ?

- ☐ Vérifie la position des concurrents dans les couloirs
- ☐ Appelle le chef chronométrateur par un moyen de communication
- ☐ Peut rappeler les faux départs
- ☐ Appelle et place les coureurs dans leurs couloirs
- ☐ Indique le faux départ à l'athlète à l'aide d'un carton

Cocher la ou les bonnes réponses

☞ Pour quelle course les blocs de départ sont-ils obligatoires ?

- ☐ 50 Haies Benjamines
- ☐ 4 X 60 Minimes garçons
- ☐ 800 m Cadets

Cocher la ou les bonnes réponses

☞ Qui fait le point zéro avec le responsable du chronométrage électrique ?

- ☐ L'aide-starter
- ☐ Le starter
- ☐ Le starter de rappel
- ☐ Le juge-arbitre courses
- ☐ Le juge chef des starters

Cocher la ou les bonnes réponses

☞ Dans une épreuve individuelle de courses de la catégorie minimes, que signifie la présentation du carton jaune/noir par l'aide-starter ?

- ☐ Indique le 1^{er} faux départ de l'athlète
- ☐ Indique que les athlètes ne sont pas prêts
- ☐ Signale un incident de départ non attribuable aux athlètes
- ☐ Indique une disqualification

Cocher la ou les bonnes réponses

☞ Sur la piste, quel est le marquage au sol qui symbolise un départ ?

Cocher la bonne réponse

Une croix de couleur	
Un trait vert	
Un pointillé	
Une ligne blanche	

➡ Mettre une croix dans la case correspondant au carton présenté.

Situations de départ	Carton présenté		
	Jaune/noir	Rouge/noir	Vert
Faux départ d'un athlète lors du 1 ^{er} départ du 200 m au championnat de France Elite.			
Faux départ d'un athlète lors du départ de la 1 ^{ère} course de 110 Haies du Championnat de France de décathlon.			
Bruit strident dans les tribunes au moment du départ d'un 100 m, procédure de départ qui doit être interrompue.			
Faux départ d'un minime lors du 1 ^{er} départ du 100 Haies à la finale nationale du Challenge Equip'Athlé.			
Le départ du 100 Haies de l'heptathlon doit être redonné en raison d'un faux départ ; lors de la 2 ^{ème} procédure, une athlète fait un faux départ.			
Faux départ d'une minime au 80 Haies, la course est rappelée ; lors du 2 ^{ème} départ, une autre minime fait un faux départ.			
Au moment où le starter donne le départ du 100m, la cartouche défailante émet un sifflement; un athlète part ; il est aussitôt rappelé.			

➡ Pour quelle course les blocs de départ ne sont-ils pas utilisés ?

- ☐ 800
- ☐ 110 Haies
- ☐ 400

Cocher la bonne réponse

➡ Dans une épreuve individuelle de courses, que signifie la présentation du carton vert aux athlètes, par l'aide starter ?

- ☐ Indique le 1^{er} faux départ de la série
- ☐ Indique que les athlètes ne sont pas prêts
- ☐ Signale un incident de départ non imputable aux athlètes

Cocher la ou les bonnes réponses

QUESTIONS « OUVERTES »

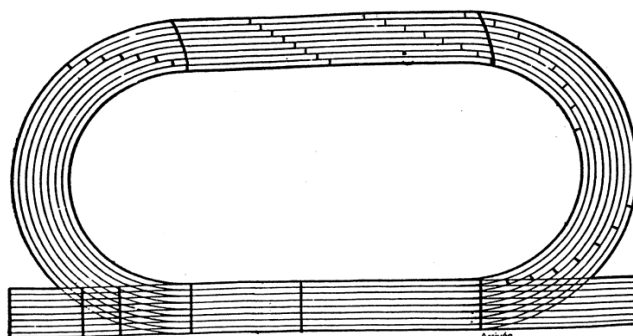
- ↳ Citer trois tâches de l'aide-starter ?
- ↳ Que signifie la présentation du carton vert ?
- ↳ Que signifie la présentation du carton jaune/noir ?
- ↳ Quels sont les commandements du starter pour les courses suivantes : 100m, 400m, 800m, 5000m.
- ↳ Vous êtes starter au départ du 100m. Après le commandement « à vos marques », alors que les concurrents sont immobiles, l'un d'entre eux lève la main. Que faites-vous ?
- ↳ Quelle est la signification des cartons montrés par l'équipe des starters ?
 - Carton jaune/noir
 - Carton rouge/noir :
 - Carton vert :
- ↳ Citer 3 situations de départ dans lesquelles est présenté le carton vert
- ↳ Vous êtes aide-starter au départ du 100m juniors. Le concurrent du couloir 3 a fait un faux départ et a été rappelé. Que devez-vous faire ?
- ↳ Jusqu'à quelle distance incluse utilise-t-on des starting-blocks ?
- ↳ Vous donnez le départ d'un 400 m sur une piste 6 couloirs, vous disposez d'un aide-starter et de 2 starters de rappel. Quels sont leurs rôles respectifs ? Comment se positionnent les starters de rappel pour le départ ?
- ↳ Quelles précautions en relation avec les autres officiels doit prendre le starter avant de donner le départ d'une course ?
- ↳ Un départ de 200 m haies va être donné. Au moment où le starter appuie sur la détente, le coup de feu ne part pas. En tant que starter que devez-vous faire ?
- ↳ En quoi consiste l'action de « Faire le point zéro » ?
Quelles sont les personnes habilitées à réaliser cette tâche ?
- ↳ « Le Point zéro » est à réaliser en début de compétition. Pourquoi faut-il le réaliser ?
Comment se déroule cette opération et quelles sont les personnes qui y participent.

TABLEAUX DE CARACTERISTIQUES ET SCHEMAS DE POSITIONNEMENT

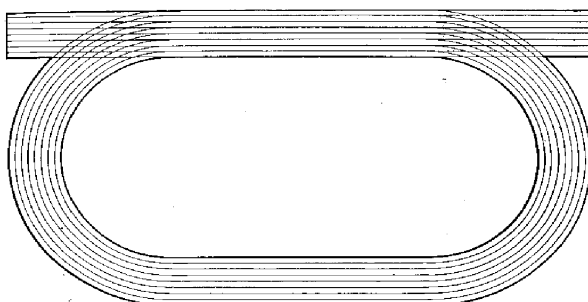
↪ Compléter le tableau suivant pour les épreuves individuelles de courses

	Ordres du starter	Position du dossard (un seul dossard)	Départ en starting-blocks (oui ou non)
Courses jusqu'au 400m			
Courses au-delà du 400m			

↪ Sur le schéma suivant, entourer les départs du 1^{er} au 8^{ème} couloir des courses suivantes d'un championnat régional FFA
100m - 200m - 1000m - 1500m - 50m Haies - 80m Haies - 110m Haies - 400 Haies - 4 x 60m - 4 x 100m



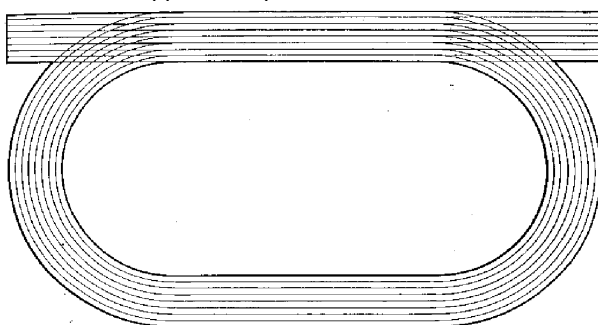
↪ Sur le schéma ci-dessous, tracer la ligne d'arrivée ainsi que le départ des 5 courses suivantes (à tous les couloirs) : 1500m, 110m Haies, 4 x 100m, 200m, 80m Haies



↪ Dans le schéma suivant placer :

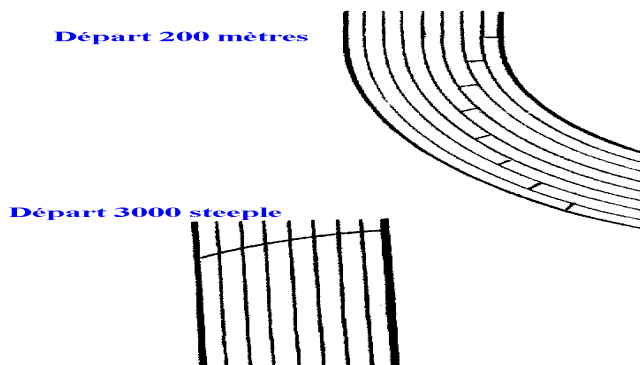
Un starter et deux starters de rappel au départ du 50 m

Un starter et deux starters de rappel au départ du 4x60 m

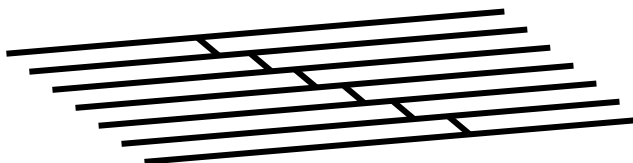


➡ Dans le schéma suivant placer :

- Un starter et deux starters de rappel au départ du 200m
- Un starter et un starter de rappel au départ du 3000 steeple.



➡ Dans l'équipe de départ du relais 4 X 60, il y a 1 starter (N°1), 1 aide starter (N°2) et 2 starters de rappel (N°3 et 4). Placer les sur le schéma en les numérotant et indiquer le rôle de chacun pendant toute la procédure de départ.



- Rôle du starter :
- Rôle de l'aide starter :
- Rôle des starters de rappel :

➡ Remplir le tableau ci-dessous

A chacune des affirmations, indiquer par une croix la tâche revenant au starter, et/ou à l'aide-starter et/ou au(x) starter(s) de rappel	Starter	Aide Starter	Starter(s) de rappel
Décider de l'avertissement ou de la disqualification des athlètes concernés par un faux départ.			
Rassembler les concurrents 3 m derrière la ligne de départ			
Placer sur le(s)plot (s)ou présenter à (aux) l'athlète(s) l'avertissement de faux départ			
Interrompre un départ en cas d'irrégularité ou de problème			
Vérifier que les concurrents sont dans la bonne série			
Vérifier la position des mains par rapport à la ligne de départ			
Rappeler un départ irrégulier			

CN UNSS Jeunes officiels
COT FFA Jeunes juges
Mise à jour le 15/10/2013

BANQUE NATIONALE DE QUESTIONS UNSS-FFA POUR L'EVALUATION ECRITE DU JEUNE OFFICIEL – JEUNE JUGE COURSES

QUESTIONS SIMPLES

☞ Répondre aux affirmations en cochant la bonne réponse par une croix.

Vrai Faux

A l'arrivée du 100 m, le dernier concurrent change de couloir avant de franchir la ligne. Il doit être disqualifié.		
Lors du 3000m steeple un concurrent franchit la barrière en posant les mains dessus, Il en a le droit		
Dans le relais 4 x100, le relayeur fait tomber le témoin qui roule sur le couloir à sa gauche. S'il ne gêne pas le déroulement de la course et qu'il ne diminue pas la distance à parcourir, il a le droit de ramasser le témoin et de continuer la course		
Dans les courses longues, la cloche annonce le dernier tour de chaque concurrent		
Au 50m Haies, un concurrent pousse les haies intentionnellement avec son pied. C'est une faute.		
Un commissaire de courses constatant une bousculade lors d'un 1500m peut disqualifier le coureur fauteur à l'arrivée		
En virage, courir sur la ligne intérieure gauche de son couloir entraîne une disqualification		
Pour les épreuves de vitesse, le dossard doit être fixé sur la poitrine		
C'est le commissaire de courses qui disqualifie un concurrent ayant fait une faute		
Lors d'un relais, si le « témoin » (bâton) tombe au sol, c'est le concurrent le plus près qui doit le ramasser		
A l'arrivée, les juges ont chacun un couloir à surveiller		
En course un athlète, trop près d'une haie, fait tomber celle-ci avec la main. Il doit être disqualifié.		
Sur une course de haies, si un coureur est gêné, il peut poser réclamation pour demander à recourir la course		
Sur un 100 m, un coureur, mettant le pied dans un autre couloir, est disqualifié même s'il ne gêne personne		
Lors des courses longues, l'affichage du compte tour est changé quand le 1 ^{er} concurrent entre dans la ligne droite d'arrivée.		
Dans un 800m, les coureurs courent le 2 ^{ème} virage en couloir. C'est une faute		
Au relais 4x60, un concurrent attend son coéquipier dans la zone de transmission. C'est autorisé		
En relais, si un juge constate une faute de transmission, il lève le drapeau rouge		

QUESTIONS DE TYPE QCM

↳ Pendant combien de temps mesure-t-on la vitesse du vent pour une course de 100 m ?

5 sec

10 sec

13sec

Entourer la bonne réponse

↳ Quelle est la longueur de la zone d'élan dans un relais 4x60 m ?

5 m

10 m

20 m

↳ Quelle est la longueur de la zone de transmission dans un relais ?

10 m

20 m

30 m

↳ Au 200 m individuel (non épreuves combinées), un record est homologué si la vitesse du vent est :

Egale à 4 m/s.	
Egale à 3m/s.	
Egale à 2 m/s.	

Cocher la bonne réponse par une croix

↳ S'il y a faute lors d'un passage de témoin, le juge lève le drapeau :

☐

Blanc

☐

Rouge

☐

Jaune

Cocher la bonne réponse par une croix

↳ Au 1er passage du relais 4 X 60, un concurrent passe son témoin en dehors de la zone de passage, le juge lève le drapeau :

☐

Blanc

☐

Rouge

☐

Jaune

Cocher la bonne réponse par une croix

↳ En course un athlète, trop près d'une haie, la fait tomber avec la main, le commissaire de course lève le drapeau :

☐

Blanc

☐

Rouge

☐

Jaune

Cocher la bonne réponse par une croix

↳ Lors du 1000m, la cloche est utilisée pour indiquer

☐ La fin de course pour le 1^{er}

☐ Le dernier tour pour tous

Cocher la bonne réponse par une croix

☐ Le dernier tour pour le 1^{er}

↳ Que doit-on prendre en compte pour valider la transmission du témoin lors d'un relais ?

☐ L'athlète qui donne

☐ Le témoin

Cocher la bonne réponse par une croix

☐ L'athlète qui reçoit

↳ Quel est le rôle des commissaires de courses pendant une course ?

☐ Classer les athlètes

☐ Disqualifier un athlète

Cocher la ou les bonnes réponses

☐ Prévenir en cas de faute

↳ Pour quelles courses faut-il utiliser l'anémomètre ?

80 Haies

1000 m

200 m

Entourer la ou les bonnes réponses

↳ De quelles fonctions et de quelles tâches s'acquitte un commissaire de courses ?
Cocher la ou les bonnes réponses

☐ Disqualifier un athlète faisant une faute

☐ Etre juge de relais

☐ Classer les concurrents

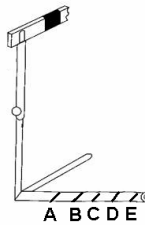
☐ Surveiller le franchissement des haies

↳ **Pour une épreuve individuelle de courses**, cocher les cases où un record peut être homologué,

- 0.6 m/s	☐
- 2,1 m/s	☐
1,9 m/s	☐
2,1 m/s	☐

- ↪ Sur le schéma ci-dessous, où positionne-t-on le contrepoids d'une haie haute de 1m 06 :
En A, en B, en C, en D ou en E.

- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D
- ☐ E



QUESTIONS « OUVERTES »

- ↪ Vous êtes juge à l'arrivée ; quel est votre rôle ?
Comment est organisé un jury de 5 personnes pour une course en couloirs avec 6 concurrents ?
- ↪ Où place-t-on l'anémomètre au 100 m plat ?
- ↪ A quoi sert un anémomètre ?
- ↪ A quoi sert un anémomètre dans les courses de 100m, 200 m et 100 Haies ? Où est-il placé ?
Pour chacune des 3 courses, indiquer à quel moment il est déclenché et pendant quelle durée.
- ↪ Pendant combien de temps mesure-t-on la vitesse du vent pour les courses suivantes :
60m, 200m, 50mHaies, 110mHaies ?
- Comment est placé l'anémomètre ? A quel moment le déclenche-t-on ?
- ↪ Quelle est la longueur de la zone de transmission dans un relais 4x60m ?
- ↪ Quelle est la longueur de la zone d'élan dans un relais 4x100m ?
- ↪ Dans l'épreuve individuelle du 200 m, dans quelles conditions de vent un record est-il homologué ?
- ↪ Citer 3 fautes qui entraînent la disqualification d'un relais 4x100m **en compétition fédérale FFA** ?
- ↪ Le départ du 200 haies va être donné, le chef juge aux arrivées se rend compte que des haies sont mal positionnées dans la ligne droite. Que doit-il faire ?
- ↪ Le jury d'arrivée est composé de 5 juges. Quelles sont les différentes actions à effectuer lors d'une course de 3000 m (pendant la course et à l'arrivée des concurrents) ?
- ↪ Pour un 200m, quelle est la durée de la mesure du vent, et à quel moment l'anémomètre est-il déclenché ?

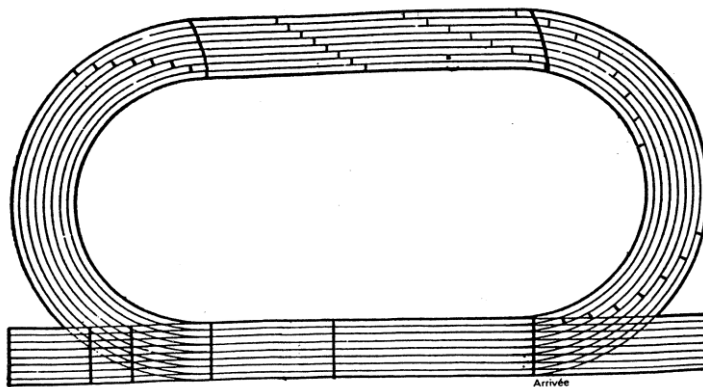
↳ A quoi servent les drapeaux jaune, blanc et rouge dans une course de relais ?

↳ De quelles tâches s'acquitte un commissaire de courses **pour toutes** les épreuves de haies ?

↳ Sur le schéma suivant, entourer les départs du couloir 1 au couloir 8 des courses suivantes :

100m -200m - 1000m -1500m

50mHaies - 80m haies - 110m haies -400 haies – 4x60m - 4x100m



↳ Vous êtes commissaire de courses et vous remarquez qu'un concurrent du 200 m fait une faute en passant devant vous. Que faites-vous ?

↳ Comment est organisé un jury des arrivées, composé de 6 juges, pour une course de 3000 m ?
Quel est le rôle de chacun ? A quoi sert la cloche ?

↳ Quelles sont les fautes qui entraînent une disqualification sur un 200 m plat ?

↳ Quelles sont les fautes qui entraînent une disqualification sur une course de haies ?

↳ Quelles sont les fautes qui entraînent une disqualification sur une course de relais 4x100 m ?

↳ Lors d'une course de relais un concurrent fait tomber le témoin dans un autre couloir que le sien, à quelles conditions peut-il le ramasser ?

↳ Que doit-on prendre en compte pour valider une transmission entre deux coureurs ?

↳ Citer trois rôles d'un juge de courses.

↳ Citer trois causes de disqualification d'un relais 4x60 mètres

↪ Vous êtes chef des juges aux arrivées, vous êtes assisté de 5 autres juges.
Organiser le jury pour une course avec 6 athlètes au départ.

↪ Quelles tâches peut-on vous attribuer comme commissaire aux courses ?

↪ Lors d'une course de relais, le témoin tombe dans la zone de transmission.
Qui doit le ramasser ? Dans quelles conditions ?

↪ Expliquer l'utilisation des différentes couleurs de drapeau lors d'une course de relais

drapeau blanc

drapeau jaune

drapeau rouge

↪ Dans quelles courses utilise-t-on l'anémomètre ? Où l'anémomètre se place-t-il ?

TABLEAUX DE CARACTERISTIQUES DE COURSES

↪ Compléter le tableau :

Courses	Couleur des marques Sur la piste
50m Haies	
80m Haies	
100m Haies	
200m Haies	
400m haies	

↪ Compléter le tableau de relais (dessiner le marquage au sol, indiquer la couleur et la distance correspondante)

SENS de la COURSE →

Courses	Zone d'élan	Zone de passage
4 X 60		
4 X 100		
4 X 400		

↳ Faire le classement de la course en notant les numéros de couloirs dans l'ordre d'arrivée :

Athlète Juge	1er	2ème	3ème	4ème	5ème	6ème
Chef juge	Couloir 3					
1^{er} juge	Couloir 3	Couloir 5				
2^{ème} juge		Couloir 4	Couloir 2			
3^{ème} juge			Couloir 2	Couloir 4		
4^{ème} juge				Couloir 4	Couloir 6	
5^{ème} juge					Couloir 6	Couloir 1

Classement

1	
2	
3	
4	
5	
6	

↳ Compléter les tableaux pour les courses de haies suivantes

COURSES MASCULINES UNSS

Catégorie	Distance course	Couleur du repère	Hauteur des haies	Nombre de haies
Benjamins	50m			
	200m	bleue		
Minimes	200m			
Cadets	110m		91cm	10

COURSES FEMININES UNSS

Catégorie	Distance course	Couleur du repère	Hauteur des haies	Nombre de haies
Benjamines	50m		65 cm (76)	
	200m			
Minimes	80m	blanche		8
Cadettes	320m			

↳ Compléter le tableau suivant pour les courses de haies et entourer les bonnes réponses

Courses	Catégories	Nombre de Haies	Intervalles	Hauteurs Haies
80m haies	minimes filles		7 - 7,5 - 8	65 - 76 - 84
200m haies	minimes masculins		8,5 - 18,28 - 35	65 - 76 - 84
110m haies	cadets		8 - 8,5 - 9,14	76 - 84 - 91
400m haies	juniors masculins		30 - 35 - 40	76 - 84 - 91

➡ Compléter le tableau suivant pour les courses de haies

Courses	Nombre de Haies	Couleur des marques sur la piste	Hauteur des haies
50m Haies benjamines			
80m Haies minimales filles			
100m Haies minimales masculins			
200m Haies minimales masculins			

➡ Faire le classement de la course en notant les numéros de dossards

Athlète Juge	1 ^{er}	2 ^{ème}	3 ^{ème}	4 ^{ème}	5 ^{ème}	6 ^{ème}	7 ^{ème}
Chef juge	12						
Juge 1	12	15					
Juge 2		16	15				
Juge 3			15	14			
Juge 4				14	13		
Juge 5					14	18	
Juge 6						18	17
Juge 7							17
Classement							

CN UNSS Jeunes officiels
COT FFA Jeunes juges
Mise à jour le 15/10/2013

BANQUE NATIONALE DE QUESTIONS UNSS POUR L'EVALUATION ECRITE DU JEUNE CHRONOMETREUR MANUEL

QUESTIONS SIMPLES :

Répondre aux affirmations en cochant la bonne réponse par une croix.

	Vrai	Faux
Le chronométrateur doit déclencher son chronomètre à la perception de la flamme ou de la fumée du pistolet du starter.		
Le chronométrateur doit déclencher son chronomètre à la perception du son du pistolet du starter.		
A l'arrivée d'une course, le chronométrateur arrête son chronomètre au passage de la tête du concurrent		
Le chronométrateur arrête son chronomètre lorsque le buste du coureur passe le plan de la ligne d'arrivée		
Si un concurrent fait une faute au passage d'une haie, le chronométrateur ne prend pas son temps.		
Le chronométrateur arrête son chronomètre lorsque n'importe quelle partie du corps passe le plan de la ligne d'arrivée		
Le chronométrateur déclenche son chronomètre quand les concurrents partent.		
En compétition, le chronomètre électrique est prioritaire sur les chronomètres manuels		
Le chef chronométrateur établit les temps officiels		
Le chef chrono doit toujours se mettre en relation avec le starter avant chaque départ de course		
Le chef chrono prend toujours 2 temps		
Le chef chrono prend le temps du coureur qui franchit en premier la ligne d'arrivée		
Le chef chrono ne prend aucun temps car il doit répartir les rôles à chaque chronométrateur puis récupérer tous les temps de chaque course		
Le chef chrono doit donner les temps officiels de chaque course au chef juge aux arrivées		
C'est le chef chrono qui doit annoncer au starter que les chronométrateurs et les juges aux arrivées sont prêts		
le chef chrono peut demander à un chronométrateur de donner les temps de passage pour chaque concurrent lors d'une course longue		
Le chronométrateur doit remettre son chronomètre à zéro dès qu'il a donné ses temps au chef chrono		
Un chronométrateur peut prendre jusqu'à trois temps lors des courses de sprint		
Si un concurrent, blessé, franchit la ligne d'arrivée en marchant bien longtemps après les autres athlètes, je suis obligé de prendre son temps.		
Si mon chronomètre ne s'est pas déclenché au moment du départ, j'avertis immédiatement le chef chronométrateur		
Si un concurrent franchit la ligne d'arrivée en tombant, il ne sera pas chronométré		
Si mon chronomètre ne s'est pas déclenché au moment du départ, j'avertis immédiatement le chronométrateur qui se trouve le plus proche de moi		

Si un concurrent franchit la ligne d'arrivée à reculons, il ne sera pas chronométré		
Le chef chronométrateur peut demander à un chronométrateur de prendre les temps des 2 ^{ème} et 5 ^{ème} concurrents de chaque course		
Le chef chronométrateur peut demander à un chronométrateur de prendre les temps des 7 ^{ème} et 8 ^{ème} concurrents de chaque course		
Le chef chronométrateur me demande de prendre le temps du 3 ^{ème} concurrent. A l'arrivée, celui-ci fait une faute en bousculant un athlète. Je ne prends pas son temps.		
Si au championnat régional, le système de chronométrie électrique est utilisé ; on ne déclenche pas les chronomètres manuels.		
Dans une épreuve de marche, l'officiel désigné annonce les temps de chaque passage sur la ligne d'arrivée aux concurrents.		

QUESTIONS DE TYPE QCM

↳ Dans une course de 100m, les temps manuels inscrits sur la feuille de course sont arrondis :

- au 10^e supérieurexemple 10"37 → 10"4
- au 10^e inférieurexemple 10"37 → 10"3
- à la seconde supérieureexemple 10"37 → 11"
- au centième supérieur : exemple 10"37 → 10"38

Entourer la bonne réponse

↳ A quel moment dois-je remettre mon chronomètre à zéro ?

Entourer la bonne réponse

- quand la course est terminée
- quand j'ai donné mes temps au chef chronométrateur
- quand le chef chronométrateur me le demande

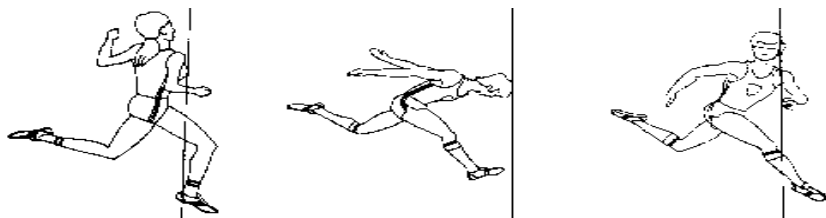
↳ Vous êtes chronométrateur. Vous remettez le chronomètre à zéro lorsque :
Cocher la bonne réponse avec une croix

☐ Vous avez retenu les temps par cœur	
☐ Le chef chronométrateur dit qu'il faut remettre les chronomètres à zéro	
☐ Vous avez annoncé les temps au chef chrono	
☐ Tous les chronométrateurs ont donné leur temps	

↳ Vous déclenchez le chronomètre : Cocher la ou les bonnes réponses avec une croix

Lorsque vous entendez le coup du feu	
A la perception de la fumée du pistolet	
Lorsque le premier concurrent réagit	
A la perception de la flamme du pistolet	

↳ Entourer la ou les images représentant un athlète au moment de l'arrêt du chronomètre.



QUESTIONS « OUVERTES »

↳ Vous êtes chronométrateur. A quel moment déclenchez-vous votre chronomètre ?
A quel moment l'arrêtez-vous ?

↳ Que fait le chef-chronométrateur avant un départ de course ?
Quelles relations a-t-il avec les autres officiels ?

↳ Quelle est la fonction du chef-chronométrateur pendant la compétition

↳ Où se placent les chronométrateurs ?

↳ A quel moment le chronométrateur doit-il :

- déclencher son chronomètre?
- arrêter son chronomètre?
- remettre à zéro son chronomètre?

↳ Un chronométrateur ne déclenche pas son chrono au coup de pistolet.

- que doit-il faire ?
- que doit faire le chef chronométrateur ?

↳ Avant le départ d'une course, le starter donne un coup de sifflet.

- qui doit lui répondre ?
- quelles mesures doit prendre cette personne avant de répondre ?

↳ Etablir un jury de 7 personnes, dont le chef chrono, pour 6 concurrents (2 temps par chrono sont pris).
Dans la course, 2 records nationaux peuvent être battus.

Quelles dispositions prend le chef chrono ? Expliquer.

↳ Au cours d'un 80 Haies, vous voyez un faux départ. Déclenchez-vous votre chrono? Expliquer.

TABLEAUX DE CHRONOMETRIE

☞ Compléter le tableau :

Temps manuel retenu par le chef chrono	Temps écrit sur la feuille de course
10"47	
24"31	
12"70	
13"95	
15"04	

☞ La course est chronométrée manuellement, vous donnerez le temps officiel retenu pour chaque coureur :

Temps manuels			Temps officiels	
1 ^{er}	11"06	10"91 10"96	1 ^{er}	
2 ^{ème}	11"29	11"20	2 ^{ème}	
3 ^{ème}	11"26	11"25	3 ^{ème}	
4 ^{ème}	11"41		4 ^{ème}	
5 ^{ème}	11"59		5 ^{ème}	
6 ^{ème}	11"60		6 ^{ème}	

☞ Etablir la chronométrie pour un 800m en l'absence de chronométrage électrique.
NB: les temps sont pris au centième avec des chronos digitaux.

Temps manuels				Temps officiels	
1 ^{er}	1'50"22	1'50"25	1'50"20	1 ^{er}	
2 ^{ème}	1'51"65	1'51"70	Pas pris	2 ^{ème}	
3 ^{ème}	1'51"70	1'51"70	1'51"73	3 ^{ème}	
4 ^{ème}	1'52"08	1'52"12	1'52"13	4 ^{ème}	
5 ^{ème}	1'51"90	1'52"16	1'52"11	5 ^{ème}	
6 ^{ème}	1'52"29	Pas pris	1'52"34	6 ^{ème}	
7 ^{ème}	1'52"30	1'52"33	-	7 ^{ème}	
8 ^{ème}	1'53"25	1'53"45	-	8 ^{ème}	

- ↳ La course de 100m haies suivante est chronométrée manuellement, vous donnerez le temps officiel retenu pour chacune des athlètes :

Temps manuels				Temps officiels	
1 ^{ère}	13"10	12"89	13"01	1 ^{ère}	
2 ^{ème}	13"19	13"20	13"20	2 ^{ème}	
3 ^{ème}	13"21	13"10	non pris	3 ^{ème}	
4 ^{ème}	13"23	13"28	13"21	4 ^{ème}	
5 ^{ème}	13"39	13"45		5 ^{ème}	
6 ^{ème}	13"61			6 ^{ème}	

- ↳ Vous êtes chef chronométreur. Compléter le tableau.

	Temps annoncés par les chronométreurs	Temps retenus
Coureur A :	7 "40	
Coureur B :	7 " 41	
Coureur C :	7 "44	
Coureur D :	7 "48	

- ↳ Etablir la chronométrie pour un 1500m en l'absence de chronométrage électrique.
NB: les temps sont pris au centième avec des chronos digitaux.

Temps manuels				Temps officiels	
1 ^{er}	3'50"21	3'50"25	3'50"50	1 ^{er}	
2 ^{ème}	3'51"65	3'51"70	Pas pris	2 ^{ème}	
3 ^{ème}	3'53"20	3'52"90	3'53"08	3 ^{ème}	
4 ^{ème}	3'53"92	3'54"12	3'54"13	4 ^{ème}	
5 ^{ème}	3'56"90	3'57"16	3'57"11	5 ^{ème}	
6 ^{ème}	3'58"20	Pas pris	3'58"44	6 ^{ème}	
7 ^{ème}	4'02"30	4'02"45	-	7 ^{ème}	
8 ^{ème}	4'08"28	4'08"65	-	8 ^{ème}	

- ✎ Vous êtes chef chronométrateur. La piste est composée de six couloirs.
Donner la répartition des chronométrateurs pour que les 3 premiers soient chronométrés 3 fois et les suivants au mieux sachant que chaque chronométrateur prend 2 temps

Mettre une croix dans chaque case correspondante.

	Premier athlète	Deuxième	Troisième	quatrième	Cinquième	Sixième
Chef chrono						
Chrono n°1						
Chrono n°2						
Chrono n°3						
Chrono n°4						
Chrono n°5						
Chrono n°6						
Chrono n°7						
Chrono n°8						

Commission Nationale UNSS Jeunes officiels
Mise à jour le 15/10/2013

BANQUE NATIONALE DE QUESTIONS UNSS-FFA POUR L'EVALUATION ECRITE DU JEUNE OFFICIEL-JEUNE JUGE SAUTS

QUESTIONS SIMPLES

☞ Répondre aux affirmations en cochant la bonne réponse par une croix.

Vrai Faux

Lors d'un concours de longueur, le concurrent sort du sautoir en revenant en arrière de ses marques ; le saut est mesuré		
Un athlète s'élance en hauteur, au même moment une course se déroule. Le juge de hauteur peut arrêter la course		
Un athlète casse sa perche, un autre athlète du concours doit lui prêter la sienne.		
Le concours de saut en hauteur vient de commencer. Un athlète arrive du lancer de poids et vous demande d'effectuer un saut d'échauffement. Il a le droit de faire ce saut d'échauffement.		
L'anémomètre est utilisé dans tous les sauts pour mesurer la vitesse du vent.		
Au triple saut, un concurrent peut placer ses marques sur la piste d'élan.		
Lors du saut en longueur, un concurrent est manifestement gêné dans sa course d'élan mais il termine son saut. Il peut demander à refaire son saut.		
Dans le concours de longueur, le dernier concurrent de la liste fait son 2 ^{ème} essai. Jonathan, en 5 ^{ème} position sur la feuille de concours, vous demande de sauter son 3 ^{ème} essai en première position car le départ du 100 m auquel il participe est sur le point d'être donné. Vous devez l'autoriser à sauter dans ce nouvel ordre pour cet essai.		
Au saut en hauteur, un concurrent s'élance pour sauter. Trop près, il touche le tapis sans faire tomber la barre. Il peut retenter un essai.		
En championnat départemental, dans un concours de saut en longueur avec 9 athlètes, tous les concurrents ont droit à six essais		
Un athlète saute et échoue à son 1 ^{er} essai à 1.35 m. Il fait impasse à son deuxième essai. Au 3 ^{ème} essai vous devez l'appeler pour effectuer son saut.		
Un athlète est inscrit à la fois au saut en longueur et au javelot. Il demande à sauter à son premier essai dans un ordre différent de celui tiré au sort (essai différé). Il peut le faire.		
Au saut en longueur, le drapeau blanc signifie que l'essai est réussi		
Le drapeau jaune indique au concurrent qu'il doit attendre avant de sauter		
Lors d'une compétition avec attribution d'un titre individuel, il est nécessaire de départager les ex-æquo à la 1 ^{ère} place d'un concours de saut en hauteur par des sauts de barrage.		
En compétition nationale, le secrétaire du concours de saut en longueur valide les essais		
Sur la feuille de concours de saut avec barre, le signe " 0 " signifie que le saut est réussi		
Un athlète casse sa perche et un morceau touche le tapis au-delà du point zéro : on lui compte un essai nul		
Dans un championnat individuel de saut en longueur tous les sauteurs ont droit à 6 essais		

Dans un concours de hauteur avec 7 athlètes, en début de concours l'athlète a 2' pour sauter à l'appel de son nom		
A la perche, si un athlète part disputer une course, le jury doit attendre son retour pour continuer le concours		
On mesure le vent pour homologuer un record au saut à la perche		
Lors d'une compétition FFA au triple saut senior, le sauteur doit indiquer la planche qu'il choisit en début de concours, ensuite il ne peut plus en changer.		
Le perchiste heurte la barre pendant son franchissement et la repousse avec ses mains contre les supports. La barre ne tombe pas. Vous levez drapeau blanc.		
Au Triple-Saut, un concurrent a le droit de placer ses chaussures sur la piste pour repérer ses marques.		
Au Triple saut ou à la longueur, les mesures sont faites perpendiculairement à la ligne d'appel ou à son prolongement.		

QUESTIONS DE TYPE QCM

↳ Lors d'un concours, vous jugez un saut nul. Quel drapeau levez-vous ?

Rouge

Blanc

Jaune

Entourer la bonne réponse

↳ Au saut en hauteur, l'athlète pose le pied sur la ligne blanche de Point zéro et réussit son saut, quel drapeau doit lever le chef de concours ?

Rouge

Blanc

Jaune

Entourer la bonne réponse

↳ Il reste 15 secondes au concurrent pour s'élancer. Quel drapeau levez-vous ?

Rouge

Blanc

Jaune

Entourer la bonne réponse

↳ Dans un **concours individuel** de saut en hauteur, si un athlète effectue une impasse à la 1^{ère} tentative à 1m85 :
Cocher la bonne réponse

☐

Il peut tenter son essai suivant au 3^{ème} essai à 1m85

☐

Il peut tenter son essai suivant au 1^{er} essai à 1 m 90

☐

Il peut tenter son essai suivant au 2^{ème} essai à 1 m 85

↳ Dans un concours individuel de saut en hauteur à 9 concurrents, lors de la 1^{ère} tentative à la première barre, combien de temps dispose l'athlète pour effectuer son essai ?

1mn

1mn30

2mn

Entourer la bonne réponse

↳ Lorsqu'un concurrent reste seul à sauter en concours individuel de hauteur, de quel temps dispose-t-il pour s'élancer ?

1 minute 30

2 minutes

3 minutes

5 minutes

Entourer la bonne réponse

↳ Au saut en longueur, quelle est la durée de la mesure du vent

Entourer la bonne réponse

5 sec

10 sec

13sec

↪ Au triple saut, un **record est homologué si** :

- la vitesse du vent est égale à 2 m/s
- la vitesse du vent est égale à 3m/s
- la vitesse du vent est égale à 4m/s

Entourer la bonne réponse

↪ Au saut en longueur du décathlon, combien d'essais chaque concurrent dispose-t-il ?

3 – 4 – 6

Entourer la bonne réponse

↪ En championnat UNSS, combien d'essais le concurrent dispose-t-il aux épreuves de saut en longueur ?

3 – 4 – 6

Entourer la bonne réponse

↪ Au saut en Hauteur, quel est le nombre d'essais maximum autorisé pour franchir une barre ?

- ☐ 6
- ☐ 4
- ☐ 3

Cocher la bonne réponse

↪ A quel endroit mesure-t-on la hauteur de la barre avec la toise ?

- ☐ Aux poteaux
- ☐ Au milieu de la barre
- ☐ Peu importe

Cocher la bonne réponse

↪ Quel code indique un essai raté sur la feuille de concours ?

- ☐ o
- ☐ x
- ☐ —

Cocher la bonne réponse

↪ Dans quel ordre sautent les concurrents au début du concours de longueur ?

- ☐ Par tirage au sort
- ☐ Quand ils sont présents
- ☐ Dans l'ordre de la feuille de concours

Cocher la bonne réponse

↪ Pour quel concours de Sauts, l'anémomètre n'est-il pas utilisé ?

- ☐ Longueur
- ☐ Perche
- ☐ Triple

Cocher la bonne réponse

↪ Un athlète est absent à l'appel de son nom. Qu'inscrit le juge sur la feuille de concours ?

- ☐ x
- ☐ o
- ☐ —

Cocher la bonne réponse

↳ Quelles sont les épreuves de sauts où l'anémomètre (mesure de la vitesse du vent) est utilisé ?

- ☐ Hauteur
- ☐ Longueur
- ☐ Triple Saut
- ☐ Perche

Cocher la bonne réponse

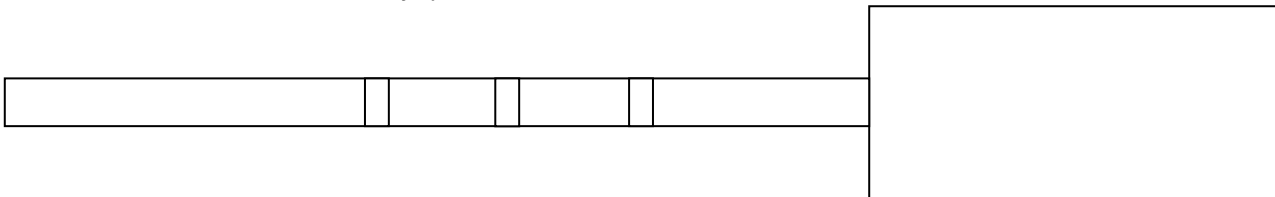
QUESTIONS « OUVERTES »

↳ A quel moment déclenche-t-on l'anémomètre au saut en longueur ?

↳ Le sauteur en Hauteur a mis le pied sur la ligne blanche de point zéro à l'impulsion mais a franchi la barre.
Quel drapeau faut-il lever ?

↳ Pendant une course de 3000 m, un concours de saut en hauteur se déroule.
Que fait le jury pour assurer la sécurité des athlètes ?

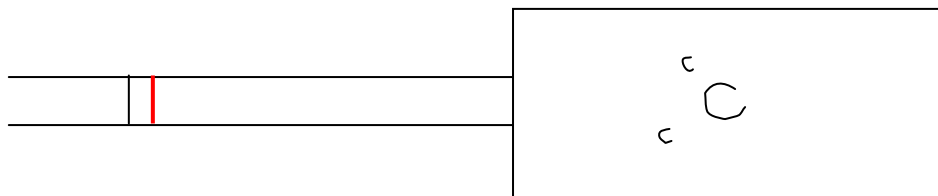
↳ Vous êtes responsable d'un concours de triple saut. Vous disposez d'un juge régional et de 2 juges départementaux.
Comment placez-vous votre jury ? Indiquez-le sur le croquis



↳ A quoi sert un barrage au saut en hauteur ? Expliquer le principe du barrage. Donner un exemple.

↳ Qu'est-ce qu'un essai différé en longueur ? Donner un exemple.

↳ A l'aide d'une règle, tracer sur le schéma le ruban du décimètre et indiquer l'endroit où vous lisez la performance.



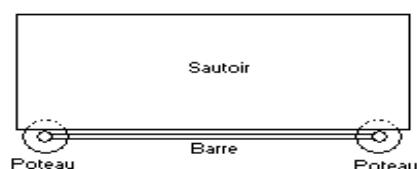
↳ Citer trois tâches d'un juge de saut en hauteur

↳ Citer trois exemples donnant un essai nul au saut en longueur

- ↪ Vous êtes chef juge au Triple Saut. Les planches utilisées pour le concours sont situées à 7m, 9m et 11m.
Comment organisez-vous le déroulement du concours ?
- ↪ Où place-t-on l'anémomètre au saut en longueur ?
- ↪ Un concurrent perchiste effectue son essai réglementairement valable, mais la barre tombe. Il vous fait constater aussitôt que les poteaux n'étaient pas réglés selon sa demande. Que faites-vous ?
- ↪ A quoi servent les drapeaux blanc et rouge au concours de saut en hauteur ?
- ↪ Quel appareil sert à mesurer la vitesse du vent au saut en longueur ?
Quand déclenche-t-on cet appareil ?
Pendant combien de temps ?
- ↪ Indiquer les codes correspondants pour un concours de saut en hauteur

Essais	Codes
Essai réussi	
Essai nul	
Essai non tenté	

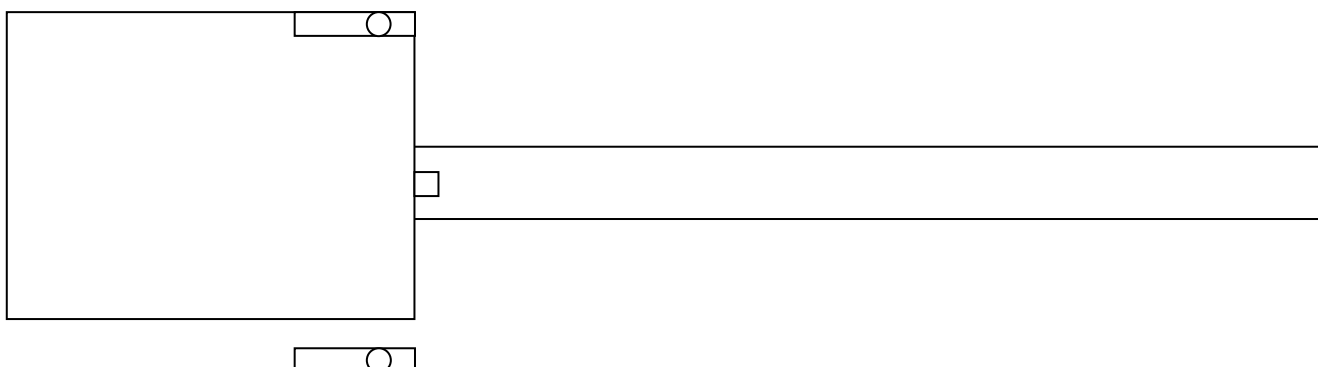
- ↪ Dans un championnat régional de longueur ou de triple saut, lorsque les 12 concurrents ont réalisé leurs trois essais, que faites-vous en tant que chef de concours ? Dans quel ordre sauteront-ils par la suite ?
- ↪ A quoi sert, en hauteur, la ligne blanche située (ou tracée) entre les poteaux et dans leur prolongement ?
- ↪ Vous êtes Chef de concours d'une épreuve de saut en hauteur et vous disposez, en plus de vous, de 4 juges A-B-C-D.
Comment organisez-vous votre jury ?
Indiquer leur placement sur le terrain et donner les tâches des cinq juges.



Chef	
A	
B	
C	
D	

- ↳ Vous êtes Chef de concours d'une **épreuve nationale** de saut à la perche.
 Vous disposez, **en plus de vous**, de 6 juges A-B-C-D-E-F. Comment organisez-vous votre jury ?

Indiquer leur placement sur le terrain et donner les tâches des sept juges.



Chef	
A	
B	
C	
D	
E	
F	

TABLEAUX DE CLASSEMENT

- ↳ Compléter le tableau ci-dessous en indiquant la performance finale et le classement.

	1.95	2.00	2.05	2.08	2.11	2.14	2.16	Performance	Classement
André	0	0	XX—	0	XXX				
Gilles	—	X0	0	0	XX0	XXX			
Jean-Luc	—	XX0	0	—	—	—	XXX		
Olivier	0	X0	XX0	X0	0	0	XXX		
Didier	—	XX0	0	0	X0	0	XXX		

👉 Compléter le tableau ci-dessous en indiquant la performance finale et le classement

Noms	3m50	3m60	3m70	3m80	3m85	3m90	3m95	4m00	Perf.		Place
Marie	o	—	xo	o	xo	xo	xxx				
Léa	xo	o	xo	xo	o	xxx					
Anne	—	—	—	xxx							
Maya	—	—	o	xo	o	xo	xo	xxx			
Marion	—	xo	xo	o	xo	o	xo	xxx			
Lucie	o	xxo	o	xo	o	xo	xxx				
Emma	xo	o	o	xxo	o	xxx					

👉 Compléter entièrement le tableau de ce championnat Régional FFA de saut en longueur suivant en indiquant la performance finale et le classement :

		1er essai	2è essai	3è essai	Perf.	Class. interméd.	Nouvel ordre de passage	4è essai	5è essai	6è essai	Performance	Classement
1	Valentin	5.54	5.00	—				4.55	—	—		
2	Kevin	5.52	4.85	4.15				—	4.70	—		
3	Johann	4.85	4.05	4.50				4.65	—	4.90		
4	Lorenzo	4.45	4.00	4.08				—	—	4.10		
5	Alexis	5.50	5.10	4.95				5.54	5.40	—		

↪ Faire le classement du concours de longueur du championnat régional FFA suivant.

	Noms	1 ^{er} essai	2 ^{ème} essai	3 ^{ème} essai	Perf.	Class. interméd.	Nouvel ordre de passage	4 ^{ème} essai	5 ^{ème} essai	6 ^{ème} essai	Performance	Class.
1	Christelle	x	4.53	4.32				4.79	4.86	x		
2	Valérie	5.68	5.59	5.08				x	x	5.56		
3	Perrine	5.02	5.43	5.27				5.08	x	x		
4	Juliette	5.34	x	5.46				5.68	-	5.59		
5	Jocelyne	5.32	5.27	x				x	5.04	5.25		
6	Sandrine	x	5.81	5.85				6.05	5.92	x		
7	Monique	4.28	x	4.53				----	----	----		
8	Maya	5.92	x	6.05				5.82	x			
9	Catherine	x	x	5.13				4.99	5.25	x		

Pourquoi Monique s'arrête-t-elle au 3^{ème} essai ?

↪ Effectuer **et commenter** le classement du concours de saut à la perche suivant.

					Sauts de Barrage						
	3.20	3.40	3.50	3.60	3.60	3.65	3.60	3.65	3.70	Perf	Class
Valérie	—	o	xo	xxx	o	x	o	o	x		
Jocelyne	—	o	xxo	xxx							
Sarah	—	xxx									
Christelle	o	o	xo	xxx	o	x	o	o	o		
Sandrine	o	xxo	xo	xxx							
Maya	—	xxo	xo	xxx							
Inés	o	xo	x—	xx							
Maëva	—	—	xo	xxx	o	x	x				

↳ Effectuer le classement du concours de longueur suivant

Noms	1 ^{er} essai	2 ^{ème} essai	3 ^{ème} essai	Perf.	Class. Inter.	Nouvel Ordre	4 ^{ème} essai	5 ^{ème} essai	6 ^{ème} essai	Perf.	Class.
Kévin	5,35	x	6,47				x	x	6,52		
Léo	x	6,12	5,09				5,97	6,11	x		
Christophe	x	5,18	x								
Oscar	5,21	x	6,12				x	6,14	5,89		
Lorenzo	x	5,20	x				5,07	x	x		
Rémi	x	x	x								
Théo	5,76	5,89	x				x	x	5,73		
Vari	6,34	6,16	6,44				x	x	6,51		
Teddy	x	5,21	5,89				6,12	6,14	x		
Yvan	6,49	x	x				x	x	x		

↳ Compléter et commenter le tableau de ce championnat Régional FFA de saut en hauteur

	1.70	1.75	1.80	1.85	1.90	1.95	1.98	Performance	Classement
Rémi	0	0	XX	0	XXX				
Hervé	—	X0	0	0	XX0	XXX			
Kevin	0	X0	X0	—	XXX				
Lorenzo	—	X0	X0	XX0	0	X0	XXX		
Bastien	XX —	0	X0	XXX					
Charles	0	X0	0	X0	X0	X0	XXX		
Olivier	—	—	0	X0	XX0	XXX			

➡ Effectuer le classement du concours de triple saut suivant et répondre aux questions.

Athlètes	1 ^{er} essai	2 ^e essai	3 ^e essai	Meilleure Perf.	Class. interm.	4 ^e essai	5 ^e essai	6 ^e essai	Perf.	Class.
Kevin	x	10.18	x			x	10.54	10.35		
Donovan	x	12.21	x			12.25	12.39	11.68		
Johann	11.25	11.76	x			x	11.96	x		
Vincent	x	x	x							
Lorenzo	12.38	12.20	12.28			12.45	x	11.98		
Christophe	9.35	x	9.82							
Alexis	x	x	11.68			12.21	12.39	12.25x		
Baptiste	11.89	11.95	x			12.28	12.38	12.45		
Charles	10.26	x	10.58			x	10.74	10.62		
Olivier	11.58	12.07	11.98			x	x	12.05		

- Pourquoi Vincent et Christophe ne font pas les 3 essais supplémentaires ?
- En cas d'ex-aequo, expliquer le classement
- Quelle est l'importance de la meilleure performance et du classement intermédiaires ?

➡ Compléter le tableau des délais

Nombre d'athlètes en compétition	Epreuves individuelles			Epreuves combinées		
	hauteur	perche	autres sauts	hauteur	perche	longueur
Plus de 3			1'	1'		1'
2 ou 3			1'	1'30		1'
1	3'		-			-
Essais consécutifs	2'		2'	2'		2'

- Une erreur dans les montées de barre de saut en hauteur benjamins d'un championnat régional vient d'être constatée par le chef de concours.

1.30	1.35	1.40	1.45	1.48	1.51	1.54	1.60	1.62	
------	------	------	------	------	------	------	------	------	--

- Quelle est cette erreur ?
- Quelle doit-être la montée de barre après 1.62 ?

- Un juge constate une erreur dans les montées de barre du concours de saut à la perche cadet d'un championnat régional.

3.00	3.20	3.40	3.80	4.00	4.10	4.20	4.30	4.35	
------	------	------	------	------	------	------	------	------	--

- Quelle est cette erreur ?
- Quelle sera la montée de barre après 4m35 ?

CN UNSS Jeunes officiels
COT FFA Jeunes juges
Mise à jour le 15/10/2013

BANQUE NATIONALE DE QUESTIONS UNSS-FFA POUR L'EVALUATION ECRITE DU JEUNE OFFICIEL-JEUNE JUGE LANCERS

QUESTIONS SIMPLES

Répondre aux affirmations en cochant la bonne réponse par une croix.

Vrai Faux

Au lancer de marteau l'engin touche le sol pendant la rotation, l'athlète s'arrête, pose son engin et recommence à lancer. L'essai est valable		
En lancer, on homologue un record même s'il y a beaucoup de vent favorable		
Au lancer du javelot, un concurrent déséquilibré pose la main sur la ligne blanche à l'extrémité de la piste d'élan. Le lancer est valable		
Lors d'un concours de poids, le concurrent dispose de 1 minute 30 pour réaliser son lancer.		
Au lancer de javelot, l'engin sort du secteur. En ramassant le javelot, le juge se rend compte que celui-ci est cassé. L'athlète a le droit de relancer		
Dans un concours de javelot, l'engin tombe à cheval sur la ligne de secteur, la pointe à l'intérieur, la queue à l'extérieur. L'essai est valable		
Au lancer de poids, l'athlète est autorisé à porter une bande de contention au poignet		
Un athlète sort de l'aire de lancer avant que l'engin ne soit tombé au sol. L'essai est nul.		
Un athlète est inscrit à la fois au saut en hauteur et au javelot. Il demande à lancer son premier essai dans un ordre différent de celui tiré au sort (essai différé). Il peut le faire.		
Un concurrent, au cours d'un lancer, peut toucher l'intérieur du plateau avec la main		
Lors de l'élan, le poids peut être décollé du cou mais ne doit pas venir en arrière et en dessous du plan des épaules		
Au Poids, l'athlète peut poser le pied sur la face avant du butoir (à l'intérieur du cercle)		
L'engin personnel de lancer d'un concurrent doit être pesé avant le début du concours		
Un concurrent peut lancer avec son engin personnel mais doit le prêter aux autres à leur demande.		
Pour que son essai soit valable, l'athlète doit attendre la chute de l'engin pour sortir du cercle de lancer		
Un lanceur peut effectuer ses 3 essais à la suite		
Dans un concours de marteau, si l'engin touche la cage et tombe à l'intérieur du secteur, le jet est considéré comme valable		
L'athlète peut sortir du cercle de lancer par la partie avant.		
Le rôle du juge de chute est de ramener les engins vers les concurrents		
Le disque fait partie des épreuves de lancers de l'heptathlon féminin		
Les cercles du lancer de poids, de marteau et de disque sont de même diamètre.		

Le diamètre du cercle de lancer de disque est inférieur au diamètre du cercle de marteau.		
Le diamètre du cercle de poids est le même que celui du marteau.		
Le concurrent ne doit pas quitter le cercle de lancer avant que l'engin ne touche le sol.		
Avant chaque concours les engins personnels doivent être contrôlés par un juge arbitre		
Lors de l'élan au lancer de poids, le concurrent touche le dessus du butoir. L'essai est valable		
En compétition, l'épreuve de lancer de disque peut se faire sans cage de protection		
Le juge lève le drapeau jaune pour signaler une faute		
Le juge lève le drapeau blanc pour signaler que l'essai est valable		
Lors de l'échauffement les concurrents peuvent lancer dans n'importe quel ordre.		
C'est le secrétaire du concours qui valide les essais		
Un athlète est autorisé à effectuer des lancers d'échauffement à côté de la cage pendant le concours.		
Le concours de poids est commencé, un athlète arrive du saut en hauteur. Il peut effectuer un essai d'échauffement en utilisant l'aire de lancer.		
Pour les lancers à partir d'un cercle, les concurrents sont autorisés à toucher l'intérieur de la bande de fer		
Un lanceur de poids est autorisé à attacher ensemble les doigts de la main avec laquelle il lance.		
Un athlète a été autorisé à partir pour faire une course après son 1 ^{er} essai. A son retour le 1 ^{er} lanceur de la feuille de concours effectue son 3 ^{ème} essai ; l'athlète qui vient de terminer sa course demande à faire son 2 ^{ème} essai. Il est autorisé à le faire.		
Après avoir été lancé normalement par le lanceur, le disque touche la cage de protection et tombe ensuite à l'intérieur du secteur. L'essai est valable		
Au javelot, un essai ne sera valable que si la pointe de la tête métallique touche le sol avant toute autre partie du javelot.		
En épreuves combinées les concurrents ont droit à quatre essais.		
Au lancer de poids, on devra installer une manche à air pour voir la direction du vent		
Pour toutes les épreuves de lancer, les distances seront enregistrées au centimètre inférieur si la distance mesurée n'est pas un centimètre entier.		
Lors d'un essai, l'athlète commence son élan avant que le juge ne baisse son drapeau jaune, qu'il a levé auparavant. L'essai est validé.		
Pour un athlète au poids effectuant 2 essais consécutifs, on accorde 2 minutes pour lancer		
Après avoir lancé le poids, l'athlète passe par-dessus le butoir pour quitter le cercle. C'est une faute		
Au lancer de marteau l'engin touche le sol pendant la rotation, l'athlète s'arrête, pose son engin et recommence son lancer. Il a le droit.		
Un concurrent peut lancer avec son engin personnel mais doit le prêter aux autres à leur demande et pendant toute la durée du concours.		
Un athlète est inscrit au Javelot et à la Hauteur ; il demande à lancer son 1 ^{er} essai dans un ordre différent de celui de la feuille de concours. Il en a le droit.		

QUESTIONS DE TYPE QCM

↳ Lors d'un concours de lancer :

☐ Les engins doivent être relancés vers le cercle de lancer

☐ Les engins doivent être ramenés par un juge

Cocher la bonne réponse.

☐ Les athlètes viennent chercher les engins en attendant dans le secteur

↳ Au lancer, lorsqu'il y a faute le juge lève le drapeau

☐ Blanc

☐ Rouge

Cocher la bonne réponse.

☐ Jaune

↳ Lors de la Finale Equip'Athlé, combien d'essais a un athlète

3

4

6

Entourer la bonne réponse

↳ Pendant le lancer, le disque touche un poteau de la cage et tombe dans le secteur de chute. Le juge lève le drapeau

☐ Blanc

☐ Rouge

Cocher la bonne réponse.

☐ Jaune

↳ Dans quel ordre lancent les concurrents au début du concours ?

☐ Quand ils sont présents

☐ Ordre de la feuille

Cocher la bonne réponse.

☐ Tirage au sort

↳ Pour quel concours de lancers la manche à air n'est-elle pas obligatoire ?

☐ Disque

☐ Marteau

Cocher la bonne réponse.

☐ Javelot

↳ Quel code indique un essai nul sur la feuille de concours de lancer ?

☐ O

☐ X

Cocher la bonne réponse.

☐ –

↳ Le chef de concours d'une **compétition nationale** :

☐ Valide les essais avec les drapeaux

☐ Vérifie le classement

Cocher la ou les bonnes réponses.

☐ Appelle les concurrents

☐ Inscrit les performances

↳ Après avoir été appelé, de combien de temps dispose un concurrent pour lancer ?

1 mn 1 mn30 2 mn Entourer la bonne réponse

↳ Au lancer de poids du décathlon, combien d'essais dispose chaque concurrent ?

3 4 6 Entourer la bonne réponse

↳ En compétition UNSS, combien d'essais dispose le concurrent minime aux épreuves de lancers ?

3 4 6 Entourer la bonne réponse

↳ Entourer le matériel nécessaire pour un concours de poids benjamins garçons

Poids de 2 kg Poids de 3 kg un décamètre
Un double décamètre un balai un jeu de drapeaux

↳ En championnat F.F.A, il y a 7 concurrents au lancer de javelot. Vous leur accordez :

☐ 3 essais
☐ 4 essais Cocher la bonne réponse
☐ 6 essais

↳ Après un essai différé effectué en dernière position, un athlète reprend l'ordre de la feuille de concours et relance pour le 3^{ème} essai en première position. Combien de temps dispose-t il pour lancer ?

1' 1'30 2' Entourer la bonne réponse

↳ Entourer le matériel nécessaire pour un concours de javelot cadets

Javelots de 800 g Javelots de 600 g Javelots de 700 g
un jeu de drapeaux un double décamètre un appareil de mesure de 100 m (hectomètre)

↳ Dans un **championnat FFA**, après les 3 premiers essais, les 8 meilleurs lanceurs sont qualifiés pour les 3 essais supplémentaires. Dans quel ordre vont-ils lancer ? Cocher la bonne réponse.

☐ Dans l'ordre inverse du classement provisoire
☐ Dans un nouvel ordre, tiré au sort Entourer la bonne réponse
☐ Dans l'ordre de la feuille d'appel

↳ En lançant le poids, un concurrent déséquilibré pose le pied sur le bord du butoir.
Quel drapeau le juge doit-il lever ?

Blanc Jaune Rouge Entourer la bonne réponse

↳ Au concours de javelot, un athlète appelé pour son 2^{ème} essai est absent car au même moment il participe à une course.
Qu'inscrit le juge sur la feuille de concours ?

O X — NP

↳ Pour mesurer un lancer de disque, je place le « zéro » du ruban de mesure :

au centre du cercle

au bord intérieur du cercle

au bord de la marque laissée par le disque

↳ A la Finale Equip'Athlé, combien chaque concurrent a-t-il d'essais aux épreuves de lancers ?

3

4

6

Entourer la bonne réponse

↳ Au lancer du disque, le disque tombe sur la ligne blanche qui délimite le secteur de chute.
Le juge lève le drapeau :

BLANC

ROUGE

JAUNE

↳ Pour quels concours de lancers la manche à air est-elle obligatoire ?

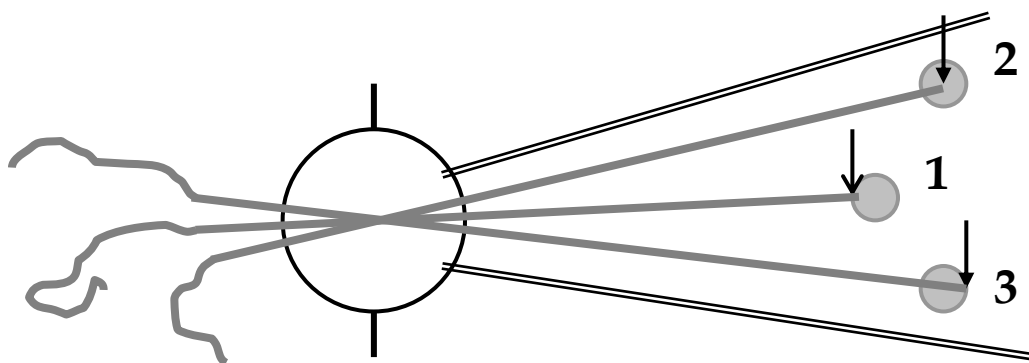
POIDS

DISQUE

MARTEAU

JAVELOT

↳ Entourer sur le dessin le numéro qui indique la bonne mesure au lancer de Poids.



QUESTIONS « OUVERTES »

↳ Au lancer de marteau, lors de la rotation le câble de l'engin casse. L'athlète déséquilibré quitte le cercle.
Que décide le juge ?

↳ Citer trois rôles d'un juge de lancers

↳ Dans quels cas le chef juge est-il amené à lever le drapeau rouge ?

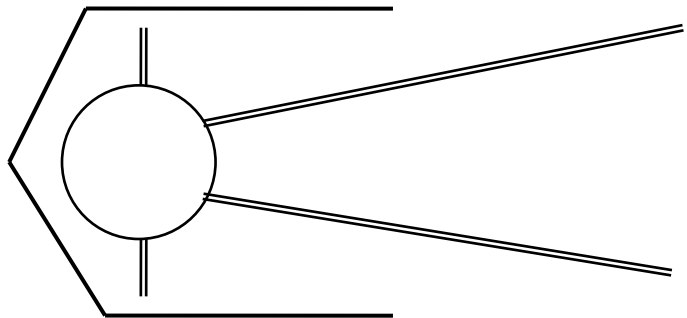
↳ A quoi servent les drapeaux blanc et rouge dans un concours de lancer ?

↳ Lors d'un championnat régional, un engin personnel peut-il être utilisé ?
Si c'est le cas, dans quelles conditions ?

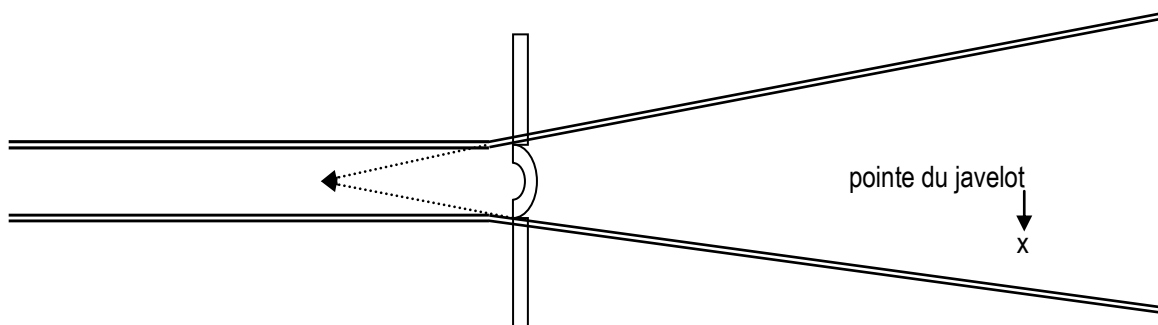
- ↪ Quelles différences y a-t-il entre un plateau de poids et un plateau de marteau ?
- ↪ En compétition fédérale (FFA), deux concurrents sont ex aequo à la 8ème place après les 3 premiers essais. Que décide le chef de concours pour la suite de l'épreuve ?
- ↪ Au lancer de marteau, un athlète arrête son essai commencé, peut-il relancer ? A quelles conditions ?
- ↪ A quoi sert le drapeau jaune dans un concours de lancer ?
- ↪ Citer trois règles de sécurité au lancer de marteau.
- ↪ Citer trois causes de nullité au lancer de poids
- ↪ Quelles sont les vérifications à effectuer avant un concours de lancer ?

- ↪ Vous êtes chef de concours d'un championnat régional de concours de disque.
- Vous disposez de 4 juges A-B-C-D.

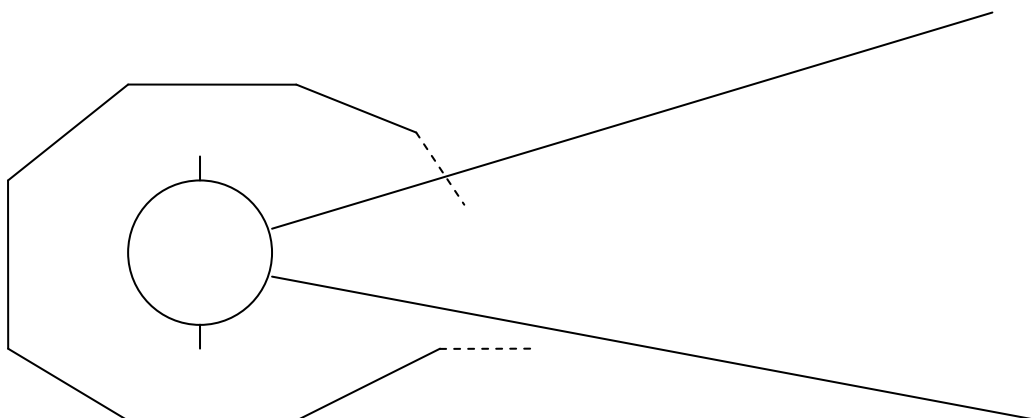
Indiquer leur placement au moment du lancer et donner les tâches des cinq juges.



- ↪ Au lancer de marteau, on utilise des panneaux mobiles situés à l'avant de la cage. Pour quelles raisons ?
- ↪ En fonction des athlètes, comment le juge mobilise les panneaux mobiles de la cage de marteau ?
- ↪ A l'aide d'une règle, tracer le ruban de l'appareil de mesure tel qu'il devrait être pour effectuer la lecture. Indiquer par une flèche l'endroit où le juge effectue la lecture.

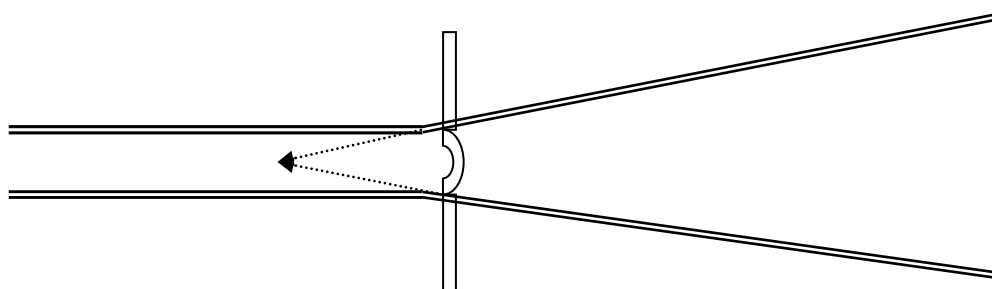


- ↳ Vous êtes chef de concours du lancer de marteau et vous disposez de six juges A-B-C-D-E-F. Répartir sur le schéma les 7 officiels au moment du lancer. Indiquez les tâches de chacun.



- ↳ Vous êtes **chef de concours** au javelot d'une **compétition nationale**. Vous disposez, **en plus de vous**, de 6 juges A-B-C-D- E- F.

Placer le jury (lettres) au moment du lancer sur le schéma ci-dessous.



Quelles sont les tâches des différents juges ?

TABLEAUX DE CLASSEMENT ET DE CARACTERISTIQUES D'ENGINS DE LANCERS

- ↳ Indiquer les masses (poids) des engins en entourant la bonne réponse.

	Benjamines	Minimes garçons	Cadets
Poids	2 kg - 3 kg - 4 kg	3 kg - 4 kg - 5 kg	4 kg - 5 kg - 6 kg
Disque	600 g - 800 g - 1 kg	800 g - 1 kg - 1,25 kg	1 kg - 1,25 kg - 1,5 kg
Javelot	400 g - 500 g - 600 g	500 g - 600 g - 700 g	600 g - 700 g - 800 g

Compléter le tableau suivant.

	Benjamins	Minimes filles	Cadets
Poids		3 kg	
Disque			1,5 kg
Javelot	500 g		

Compléter le tableau suivant.

	Benjamines	Minimes garçons	Cadettes
Marteau			3 kg
Disque	600 g		
Javelot		600 g	

Indiquer la masse des engins pour chacune des catégories du lancer du poids.

CATEGORIE	HOMMES	FEMMES
Benjamins		
Minimes		
Cadets		
Juniors		
Espoirs / Seniors		

Compléter la feuille de concours de lancer de l'épreuve de lancer de javelot UNSS.

Noms	1 ^{er} essai	2 ^{ème} essai	3 ^{ème} essai	4 ^{ème} essai	Performance	Classement
Anna	24,76	28,33	x	28,23		
Betty	17,40	20,37	19,84	x		
Chloé	36,21	x	x			
Dany	x	30,46	33,07			
Maya	35,76	36,24	34,63	38,75		
Fanny	34,78	x	x	30,46		
Julie	19,35	20,53	20,32	x		
Mona	x	—	x			
Elya	33,14	x	34,68	35,52		
Noémie	x	28,56	35,40	x		

↳ Compléter la feuille de concours de l'épreuve de lancer de javelot FFA.

Noms	1 ^{er} essai	2 ^{ème} essai	3 ^{ème} essai	Meilleure Perf.	Class. Inter.	Nouvel Ordre	4 ^{ème} essai	5 ^{ème} essai	6 ^{ème} essai	Perf.	Class.
Michel	40.53	40.89	39.85				43.56	42.54	x		
André	46.76	47.05	x				50.55	x	x		
Pierre	48.52	45.21	45.42				x	x	48.25		
Christophe	40.89	x	x								
Daniel	x	40.89	40.35								
Gilles	x	x	—								
Frédéric	59.56	60.89	x				60.56	62.25	x		
Didier	45.78	42.56	40.58				52.32	—	x		
Jean-Luc	x	38.20	x								
Olivier	43.26	x	x				x	48.52	48.60		
Luc	x	39.56	38.89								
Bruno	48.52	x	x				48.60	x	x		
Lorenzo	45.25	42.58	48.54				x	x	46.40		

↳ Compléter la feuille de concours de l'épreuve de lancer de disque UNSS

Noms	1 ^{er} essai	2 ^{ème} essai	3 ^{ème} essai	4 ^{ème} essai	Performance	Classement
Léo	24,76	28,33	x	28.23		
Alex	17,40	20,37	19,84	x		
Pol	36,21	x	35,52	34,68		
Alan	x	30,46	33,07			
Maël	35,76	x	34,63	38,75		
Eric	34,78	x	34,68x	30,46		
Noé	19,35	20,53	20,32	x		
Lorenzo	34,78	38,75	35,76	x		
Lulu	35,40	x	34,68	35,52		
Rémi	36,21x	28,56		33,14		

↳ Compléter la partie non grisée de la feuille de concours de lancer de javelot FFA.

Noms	1 ^{er} essai	2 ^{ème} essai	3 ^{ème} essai	Perf.	Class. Inter.	Nouvel Ordre	4 ^{ème} essai	5 ^{ème} essai	6 ^{ème} essai	Perf.	Class.
Anna	24,76	28,33	x								
Betty	17,40	20,37	19,84								
Chloé	36,21	x	x								
Dany	x	30,46	33,07								
Maya	35,76	36,24	34,63								
Fanny	34,78	x	x								
Julie	19,35	20,53	20,32								
Mona	x	x	x								
Elya	33,14	x	34,68								
Noémie	x	28,56	35,40								

↳ Compléter la feuille de concours de l'épreuve de lancer de poids FFA.

Noms	1 ^{er} essai	2 ^{ème} essai	3 ^{ème} essai	Perf.	Class. inter	Nouvel Ordre	4 ^{ème} essai	5 ^{ème} essai	6 ^{ème} essai	Perf.	Class.
Théo	9,85	11,36	x				x	x	10,48		
Maël	13,47	14,20	x				x	x	x		
Yoann	10,56	x	x				9,73	12,45	x		
Lorenzo	x	13,52	x				14,25	x	13,98		
Félix	x	x	9,73				x	10,56	12,45		
Rémi	11,07	x	x				10,88	x	11,23		

Noms	1 ^{er} essai	2 ^{ème} essai	3 ^{ème} essai	Meilleure Performance	Class. Interm.	Nouvel Ordre	4 ^{ème} essai	5 ^{ème} essai	6 ^{ème} essai	Perf.	Class.
Léo	x	34,77	39,25				43,98	x	x		
Alex	20,89	x	23,46								
Pol	32,56	39,18	x				—	—	—		
Alan	39,25	x	x				x	43,98	34,77		
Maë	x	x	x								
Eric	x	35,87	x				x	x	37,89		
Noé	x	x	43,64				39,25	47,23	x		
Lorenzo	42,54	43,97	x				46,52	x	x		
Lulu	21,35	x	25,72				x	x	23,61		
Rémi	x	27,88	31,04				37,99	35,75	30,46		

- Pourquoi Alex et Maë ne font pas les 3 essais supplémentaires ?
- Quelle est l'importance de la meilleure performance et du classement intermédiaires ?

CN UNSS Jeunes officiels
COT FFA Jeunes juges
Mise à jour le 15/10/2013

L'EVALUATION DES COMPETENCES DU JEUNE OFFICIEL

LES MODALITES D'EVALUATION

A) L'évaluation de la connaissance des règlements se fait par une épreuve écrite.

1) Au niveau national, l'épreuve écrite, notée sur 20 points, portera sur :

- Des questions de type QCM (questions « vrai ou faux » et questions à choix multiples) pour une valeur de **6 points**
- Des questions « ouvertes » (questions amenant des réponses rédigées) d'une valeur de **7 points**
- Des tableaux de classement ou de caractéristiques (d'engins de lancers, de courses, repères de haies) pour un total de **7 points**

2) Pour la certification académique, le même protocole sera utilisé.

La différence entre les deux examens se fera sur la difficulté des questions « ouvertes » et la complexité des tableaux de caractéristiques ou de classement (niveau d'exigence moins élevé pour la certification académique).

3) Pour la certification départementale, la personne ressource proposera un examen simplifié dans l'une des familles (sauts, lancers, courses, starter, chronométreur) avec des questions de type « vrai ou faux » et des questions de type QCM choisies dans la « Banque Nationale de Questions ».

NB : Le niveau district est un niveau de formation et non de certification.

Cette formation est assurée par le professeur animant l'Association Sportive.

Elle vise à donner l'envie et le plaisir de juger lors des compétitions scolaires.

B) L'évaluation des connaissances et des savoir-faire pratiques

Au niveau national, les capacités, attitudes et connaissances pratiques du jeune juge sont évaluées par les membres du jury et par un responsable des jeunes officiels.

Les évaluateurs tiennent compte des différents postes occupés en compétition par le JO.

Cette évaluation pratique, notée sur 40 points (coefficient 2), se fait par référence à la fiche suivante.

Compétences attendues du Jeune Officiel ATHLETISME		EVALUATION DU JEUNE OFFICIEL EN CHAMPIONNAT DE FRANCE		
	Mobilisation de connaissances, de capacités et d'attitudes permettant au Jeune Officiel d'exercer sa fonction de juge et de chef de jury avec efficacité.	L'évaluation se déroulera en deux parties : Théorique : Questions « vrai-faux », QCM, questions «ouvertes» et tableaux de classement ou de caractéristiques de courses ou d'engins de lancers issus de la Banque nationale de questions UNSS-FFA. Pratique : Mise en situation lors d'un Championnat de France Le Jeune Officiel doit tenir tous les rôles de sa fonction de juge dans la spécialité choisie (starter-chronométreur-juge courses- juge sauts-juge lancers) et montrer sa capacité à diriger un jury. cf le chapitre 4 du livret : Je suis Jeune Officiel en Athlétisme: Le JO doit satisfaire aux exigences de la certification.		
Le jeune officiel sera certifié Jeune Officiel National s'il obtient une note finale (évaluation pratique + théorique) égale ou supérieure à 14/20 (42 pt/60)				
<u>Élément à évaluer :</u> Le niveau d'autonomie du Jeune Officiel en compétition		Caractéristiques observées du niveau 1/2 Note finale = 10/20 (30/60)	Caractéristiques observées du niveau 3/4 Note finale = 12/20 (36/60)	Exigences minimales requises du niveau 5 ⁽¹⁾ Niveau national si Note = 14/20 (42/60) ⁽²⁾
Evaluation pratique Note/40	- Diriger une équipe de juges (starters, chronométreurs, juges courses, juges sauts ou juges lancers) - Enoncer précisément les règles et juger les épreuves de courses, sauts ou lancers - Classer les concurrents et valider les performances - Organiser le déroulement des épreuves en toute sécurité	20 à 23 pts Le JO assume sa fonction avec une concentration irrégulière. Le jugement est approximatif avec des lacunes sur les règlements et une maîtrise partielle de la pratique de terrain. Le jeune juge accepte de tenir les différents rôles avec une bonne volonté mais pas toujours avec rigueur et constance. Le JO reste l'assistant de l'officiel adulte	24 à 27 pts Le JO est attentif mais reste un peu effacé et manque d'initiatives. Le jugement est correct et la pratique de terrain maîtrisée. Le jeune juge assume tous les rôles mais hésite parfois dans les situations inhabituelles. Le JO est capable de diriger la compétition avec l'aide d'un adulte.	28 à 40 pts Juge ressource, concentré et vigilant durant les épreuves, possède de solides connaissances pratiques et des savoir-faire efficaces. Le jugement est précis et adapté à toutes les situations Le Jeune juge assume pleinement les rôles nécessaires au bon déroulement des épreuves. Dirige avec autorité l'équipe des juges, il est garant de l'organisation et de la sécurité des épreuves. Le JO est autonome, il est capable de gérer seul la compétition.
		10 à 20 pts Correct à Excellent	12 à 20 pts Assez bien à Excellent	14 à 20 pts Bien à Excellent

⁽¹⁾ Un Jeune Officiel acquiert le niveau 5 lycées : option facultative EPS (**NATIONAL**) de la compétence à partir **d'une moyenne de 14/20.**

⁽²⁾ **Notes éliminatoires:** Inférieure à 12/20 à l'examen écrit et inférieure à 26/40 à l'examen pratique.

LES ETAPES DE LA CERTIFICATION DU JEUNE OFFICIEL

La certification du JO est effectuée aux différents niveaux des compétitions scolaires :

- ↳ Pour la certification départementale, lors des Championnats Départementaux.
- ↳ Aux Championnats d'Académie pour la certification régionale.
- ↳ Lors des Championnats de France pour la certification nationale.

A) Est reconnu Juge de District UNSS :

Le Jeune Officiel qui a reçu une formation par son professeur d'EPS ou une personne ressource.

Le niveau district est un niveau de formation et non de certification.

B) Est certifié Juge Départemental UNSS :

Le Jeune Officiel de district qui a obtenu une note au moins égale à **30 sur 60 points** à l'examen départemental et qui a officié dans 2 compétitions aux postes de responsabilité correspondants.

Le Jeune Officiel reçoit la pastille bleue



Selon le protocole FFA validé le 18/2/2007, le Jeune Officiel UNSS a l'équivalence de Jeune Juge départemental FFA aux conditions suivantes :

- Etre licencié FFA
- Avoir participé à 2 compétitions FFA

C) Est certifié Juge Régional UNSS

Le Jeune Officiel départemental qui a obtenu une note au moins égale à **36 sur 60 points** lors de la certification académique et qui a officié dans 2 compétitions aux postes de responsabilité correspondants.

Le Jeune Officiel reçoit la pastille de couleur jaune



Selon le protocole FFA, l'examen académique UNSS donne l'équivalence de Jeune Juge Régional FFA et d'Officiel Départemental FFA.

Le JO sera nommé Officiel départemental FFA, à partir de la catégorie « Cadet », aux conditions suivantes :

- Etre licencié FFA
- Avoir participé à 2 compétitions FFA

C) Est certifié Juge National UNSS

Le JO Régional qui a obtenu une note au moins égale à **42 sur 60 points** à l'examen national.

Le Jeune Officiel reçoit la pastille de couleur rouge



Selon le protocole FFA du 18 février 2007, l'examen national UNSS donne l'équivalence de Jeune Juge Fédéral FFA et d'Officiel Régional FFA.

Le Jeune Officiel UNSS sera nommé Officiel Régional FFA, à partir de la catégorie « Cadet », aux conditions suivantes :

- Etre licencié FFA
- Avoir participé à 2 compétitions FFA.

D) Est certifié Juge International UNSS :

Le Jeune Officiel sélectionné pour participer au jury d'une compétition de l'ISF (International School Sport Fédération) organisée en France et qui obtient une note au moins égale à 45 sur 60 points à l'examen d'officiel international.

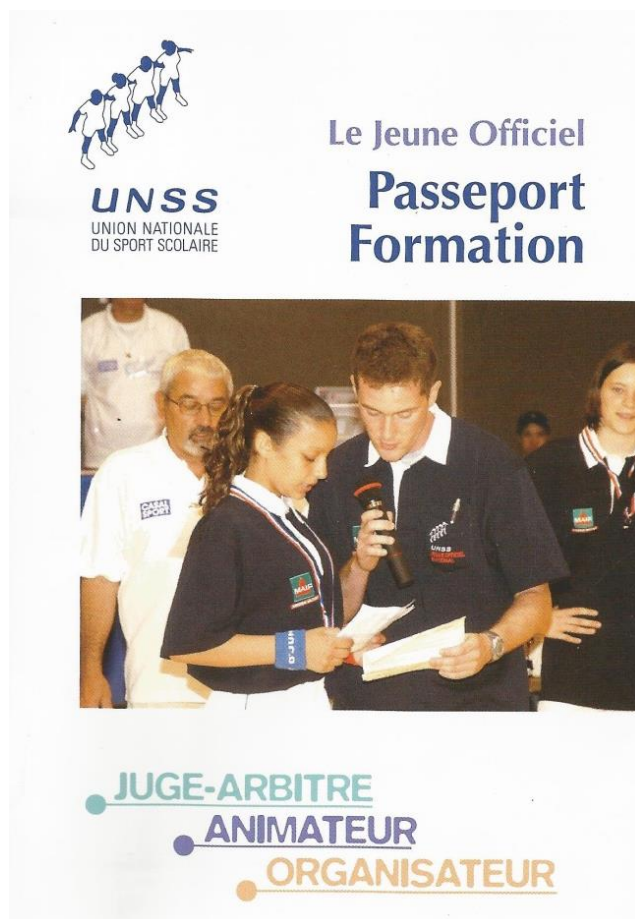
Le Jeune Officiel reçoit alors la pastille verte



Il n'y a pas d'équivalence de niveau avec la FFA pour cette certification.

6. LE JEUNE OFFICIEL ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION

Le JO assure le suivi de sa formation par l'intermédiaire de son passeport UNSS.



Dès que possible l'UNSS proposera à tout jeune officiel certifié de pouvoir gérer son suivi de formation sur le serveur OPUSS : www.unss.org

7. LE JEUNE OFFICIEL PEUT PARFAIRE SA FORMATION EN CONSULTANT DES DOCUMENTS COMPLEMENTAIRES

SITES INTERNET

✚ Direction Nationale UNSS : www.unss.org

✚ FFA : www.cot.athle.org

ADRESSE (commande de documents de formation : Livrets et CD)

✚ Ligue de Bretagne - Maison départementale des sports

18 rue Pierre de Coubertin 22440 Ploufragan

02 96 76 25 21 - bretagneathletisme@gmail.com

DOCUMENTS – OUVRAGES

✚ CD Rom JEUNES JUGES–JEUNES OFFICIELS

FFA–UNSS

✚ CD Rom

Ligue de Bretagne

✚ JE SUIS JEUNE OFFICIEL EN CROSS COUNTRY

site UNSS

✚ Livret du Jeune Officiel d'Athlétisme

Ligue de Bretagne

✚ Les règles des compétitions IAAF

FFA

✚ La Charte des Officiels

FFA

✚ Le Juge-Arbitre

IAAF - Robert Blanchet



Académie :

Année scolaire :

Association Sportive (AS) :

Président d'AS

Vice - Président d'AS
Parent

Vice - Président d'AS
Elève

ADMINISTRATIF

Trésorier d'AS :
Secrétaire d'AS :

Trésorier adjoint d'AS :
Secrétaire adjoint d'AS :

SPORTIF

Animateurs d'AS :

Animateurs adjoints d'AS :

COMMUNICATION

Référents communication d'AS :

Référents communication adjoints d'AS :

JEUNES ORGANISATEURS

Jeunes reporters d'AS :

Jeunes secouristes d'AS :

Jeunes organisateurs d'événements : jeune secrétaire de compétition – jeune speaker « sono » – jeune responsable saisie informatique – jeune interprète - brigade verte- etc.

JEUNES OFFICIELS

Jeunes arbitres ou juges d'AS :

Autres rôles :

D
i
r
i
g
e
a
n
t
s

O
r
g
a
n
i
s
a
t
e
u
r
s

O
f
f
i
c
i
e
l
s